

معرفی بازی



گنج‌های پنهان لوتوس

- تعداد بازیکن: ۲ تا ۵ نفر
- زمان بازی: ۳۰ دقیقه
- گروه سنی: بالای ۸ سال



این بازی براساس يك بازی خارجی به اسم هانابی درست شده و متناسب با فرهنگ ایرانی بومی سازی شده است. لوتوس يك بازی در سبك همكاری است و رقابتی در كار نیست و شما باید به كمك دیگر بازیکنان تلاش كنید گنج مخفی را پیدا كنید. اگر بازی را ببرید همه تان می برید و اگر ببازید همه تان گنج را از دست می دهید. این گنج ها برای زمان هخامنشیان است و باید با استفاده از نشان های توی بازی و قبل از این كه طلسم ها سیاه بشوند و از بین بروند آنها را پیدا كنید. گنجی كه بازیکنان به دنبالش می گردند در چند رنگ قرمز، آبی، سبز، سفید، زرد است. بالای هر دسته از كارت ها اعداد يك تا پنج نوشته شده است. هدف هر بازیكن در بازی این است كه كارت های اعداد هر پنج رنگ را به ترتیب عددشان مرتب كند و جلوی خودش بگذارد. هر موقع عدد پنج هر رنگ پیدا شد آن رنگ تكمیل شده

حساب می شود. چالش بازی از آنجا شروع می شود كه شما نمی توانید كارت های توی دست خود را ببینید و باید آن را رو به دیگر بازیکنان بگیرید. (مقابل شما هم كارت های دیگران را می بینید.) زمانی از محتوای كارت های دست خود باخبر می شوید كه دیگر بازیکنان با استفاده از نشان های بازی شما را راهنمایی كنند. راهنمایی كردن در بازی به دو روش انجام می شود. ۱. تشخیص رنگ ۲. عدد كارت. به ازای هر بار راهنمایی كردن یکی از نشان های بازی می سوزد و نباید فراموش كرد كه در این بازی شما فقط هشت نشان بازی برای همه بازیکنان دارید و اگر همه آنها را بسوزانید دیگر نمی توانید دیگران را راهنمایی كنید. اگر بازیكنی كارت اشتباهی را بازی كند یکی از نشان های طلسم می سوزد و سیاه می شود. در این بازی فقط سه نشان طلسم وجود دارد. اگر همه نشان های طلسم بسوزند بازی تمام می شود و همه بازیکنان بازی را می بازند.

معرفی بازی



ددان

- تعداد بازیکن: ۴ تا ۸ نفر
- زمان بازی: ۳۰ دقیقه
- گروه سنی: بالای ۸ سال



يك ساعت شنی هم هست كه به محض شروع شدن بازی آن را برمی گردانیم تا زمان بازی محاسبه شود. بازیکنان به نوبت از دیوار جعبه به آن كلمه مخفی سوال می پرسند. در اینجا کسی كه نقش زیرك را دارد عامل خیلی مهمی در پیشبرد بازی است. او چون كلمه را می داند در عین حال كه باید سوالاتی بپرسد كه گروه بازیکنان را به طور غیرمستقیم راهنمایی كند، نباید يك جوری هم سوال بپرسد كه بقیه بفهمند او زیرك است چون در این صورت او بازی را می بازد. این ۲۰ سوالی تا زمانی ادامه پیدا می كند كه كلمه را حدس بزنید. حالا فاز دوم بازی شروع می شود و باید کسی را كه نقش زیرك را دارد، پیدا كنید. اگر حدس بزنند زیرك چه کسی است به اندازه تعداد ستاره روی كارت همه امتیاز می گیرند در غیر این صورت فقط زیرك امتیاز می گیرد.

يك بازی در سبك ۲۰ سوالی و مخفی كه برگردان بازی ژاپنی insider است. در این بازی دو دسته كارت نقش و كلمات وجود دارد. ابتدا نقش ها بین بازیکنان تقسیم می شود. نقش ها عبارتند از: دیو، دد، زیرك، مردد. هر دور بازی دو مرحله دارد. مرحله اول این است كه با سوال كردن كلمه ای را كه دیو انتخاب كرده (زیرك هم یواشکی كلمه را دیده) را پیدا كنید و مرحله بعد پیدا كردن زیرك است. بازیكنی كه نقش دیو را دارد كارتش را رو می كند و اعلام می كند كه بقیه بازیکنان چشم هایشان را ببندند. بعد كارت كلمات را رو می كند. دومین كلمه از لیست كلمات همان كلمه و رمزی است كه بقیه بازیکنان باید آن را پیدا كنند. حالا زیرك چشم هایش را می بندد و می گوید کسی كه نقش زیرك را دارد چشم هایش را باز كند. زیرك كه كلمه را دید كارت را برمی گرداند و بازی شروع می شود.

جدول

توضیح برای رمز جدول:

پس از حل كامل جدول از پشت سرهم قرار دادن حروف خانه هایی كه با عدد مشخص شده اند رمز جدول به دست می آید.
تعداد حروف رمز جدول در هر شماره می تواند متغیر باشد.

طراح: بیژن گورانی

شیرینی های رمضان	زیارتگاهی در مشهد	چه چیز در سوره نودم قرآن	نیش سرما	جنس	ام الخبائث	پایتخت هند	من و شما	واگیر دار
۴	پرچم	۴	مبالغه	عقیده	رغبت	بخشودن	قسمت مهم	متر انگشتی
۷	شهرک سپتامی یاری دهندگان	۳	پدر و مادر	۵	تغار چوبی	ماورا	ردیف	۱
۵	آبله سوختگی	۳	ادوات جنگی	۵	۲	سرآزیری	۱	۱
۳	حقه و نیرنگ	۳	آباد كننده	۵	۲	۳	۱	۱
۳	از آداب پیرسش دزدیده شده	۳	ضرباهنگ	۵	۲	۳	۱	۱
۳	خواب خوش	۳	درخت انگور	۵	۲	۳	۱	۱
۳	خودداری	۳	قابل ارتجاع	۵	۲	۳	۱	۱
۳	اسب سیاه	۳	زمستان	۵	۲	۳	۱	۱

رمز جدول شماره قبل:

شله زرد