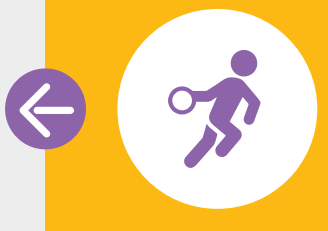
معرفی بازی



نامه‌ای به گیلاس

تعداد بازیکن: ۲ تا ۴ نفر

زمان بازی: ۲۰ دقیقه

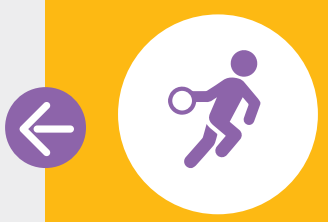
این بازی براساس بازی معروف love letter ساخته شده است. در این بازی شما باید سعی کنید با توجه به قابلیت کارت‌ها بقیه بازیکنان را از سر راه‌تان کنار بزنید و نامه‌تان را به گیلاس برسانید. در واقع نامه‌ای به گیلاس ترکیبی است از ذهن‌خوانی، رودست‌زنی، بازی‌خوانی، بلوف‌زنی و البته منطق. روش بازی به این شکل است که هر بازیکن یك کارت در اختیار دارد و هرموقع نوبت بازی‌اش شد یك کارت دیگر برمی‌دارد و از بین دو کارت یکی‌اش را بازی می‌کند. در این بازی هشت نقش وجود دارد که هر کدام قابلیت مخصوص به خودشان را دارند. مثلا یکی‌شان به شما این اجازه را می‌دهد که کارت بازیکنی را حدس بزنید، یکی‌شان اجازه می‌دهد کارت بازیکنی را ببینید یا کارت بازیکن دیگری را بسوزانید.

روی هر کارت نقش آن و یك عدد نوشته شده است. نقش‌های بازی شامل راننده تاکسی، زن همسایه، عمه، قصاب، بنگاهی گیلاس و... است. کارت گیلاس



بیشترین امتیاز را دارد. اگر بتوانید این کارت را تا آخر بازی در دست‌تان نگه‌دارید احتمال بردتان خیلی بیشتر می‌شود. مثلا نقش شما یك راننده تاکسی است. این کارت این قابلیت را به شما می‌دهد که کارت بازیکن دیگری را حدس بزنید. اگر نقش بازیکنی را درست حدس بزنید آن بازیکن از دور بازی خارج می‌شود و اگر هم نقش او را درست حدس نزنید هیچ اتفاقی نمی‌افتد. نقش شماره ۲ زن همسایه است. ویژگی کارت این است که می‌توانید کارت بازیکنی را ببینید. نامه‌ای به گیلاس یك بازی استنتاجی است و هر چه بازی پیش می‌رود اطلاعات شما از کارت‌های دیگر بازیکنان زیادتر می‌شود و راحت‌تر می‌توانید آنها را حذف کنید. چون باید تلاش کنید در نهایت شما آن بازیکنی باشید که باقی می‌مانید. هر بازیکنی که در هر دور بازی باقی بماند یك نشان عشق را به عنوان امتیاز به‌دست می‌آورد. در نهایت هر بازیکنی که بیشترین نشان عشق را به‌دست بیاورد برنده بازی است.

معرفی بازی



پادشاهان دومینو

تعداد بازیکن: ۲ تا ۴ نفر

زمان بازی: ۲۰ دقیقه

شما پادشاهی هستید که برای گسترش امپراتوری‌تان به دنبال زمین‌های جدید هستید. مزارع گندم، دریاچه‌ها، جنگل‌ها، کوهستان‌ها و روستاها را زیر پا می‌گذارید تا بتوانید بهترین قلمرو را بسازید. اما همه چیز به این سادگی نیست. چون پادشاهان دیگری هم هستند که دقیقا همین هدف را دنبال می‌کنند. در ابتدای بازی هر بازیکن یك قلعه با رنگ مورد نظرش را انتخاب می‌کند و قلمرواش را دور این قلعه می‌سازد. در این بازی شما یك سری کارت دومینو در اختیار دارید که هر کدام یك اقلیم را نشان می‌دهند. تنها شرط در ساختن قلمرو این است که در گذاشتن هر تکه دومینو باید ضلعی که آب‌وهوا و اقلیم مشترك دارند در کنار هم قرار گذاشته بشوند. نکته مهم دیگر در ساختن قلمرو این است که باید این قلمرو به اضلاع پنج در پنج ساخته شود و نمی‌توانید از این قاعده خارج شوید. حالا چطوری این تکه‌های اقلیم‌ها را به‌دست می‌آوریم؟ در ابتدای هر بازی به تعداد



بازیکنان کارت اقلیم رو می‌شود. این کارت‌ها به ترتیب عددشان در وسط قرار داده می‌شود و بعد کارت‌ها را رو می‌کنیم. برای دور بعد بازی هم کارت می‌گذاریم. هر بازیکن قلعه مخصوص به خودش را روی یکی از کارت‌ها قرار می‌دهد. بازیکنی که عدد کارتش از همه کمتر باشد در دور بعد زودتر کارت‌ها را انتخاب می‌کند. و بعد دوباره چند کارت جدید رو می‌شود. بازی همین‌طور ادامه پیدا می‌کند و هر بازیکن قلمرو خودش را گسترش می‌دهد. در جریان بازی ممکن است کارتی را به دست آورید که نتوانید در اقلیم‌تان آن را بگذارید و مجبور شوید کارت را بسوزانید. بازی زمانی تمام می‌شود که کارت‌ها تمام شوند. حالا باید امتیازها را بشماریم. روی بعضی از کارت‌ها تاجی وجود دارد. دومینوهای هم‌اقلیمی که در کنار هم قرار دارند شمرده می‌شوند و در تعداد تاج‌های آن اقلیم ضرب می‌شود و امتیاز آن اقلیم به‌دست می‌آید. بازیکنی که بیشترین امتیاز را داشته باشد برنده بازی است.

جدول

توضیح برای رمز جدول:
پس از حل کامل جدول از پشت سرهم قرار دادن حروف خانه‌هایی که با عدد مشخص شده‌اند رمز جدول به دست می‌آید.
تعداد حروف رمز جدول در هر شماره می‌تواند متغیر باشد.

طراح: بیژن گورانی

