

معرفی بازی

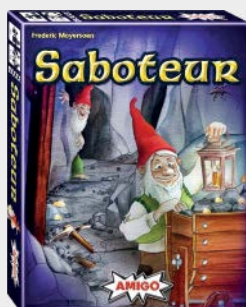


خرابکار

تعداد بازیکن: ۳ تا ۱۰ نفر

زمان بازی: ۳۰ دقیقه

برای این بازی باید به دل معدن های تنگ و تاریک بروید، خرابکارها را پیدا کنید و طلا به دست بیاورید. بازیکنان به دو دسته معدن چیان و خرابکارهای کوتوله تقسیم می شوند. همان جوری که یک گروه سعی می کند طلا پیدا کند، گروه دیگر سرراش سبز می شود و با خرابکاری هایش نمی گذارد دست شان به طلا برسد. بازی در سه دور انجام می شود و در هر دور نقش ها عوض می شود. مثلاً بازیکنی که دور اول نقش معدنچی داشته ممکن است دور بعدی خرابکار شود. قطعات بازی شامل: کارت شروع، کارت های مسیر، کارت های عمل کردن یا همان ابزار (واگن، فانوس، کلنگ و ابزارهای شکسته. یعنی مثلاً فانوس شکسته یا واگن شکسته)، کارت شخصیت (معدنچی یا خرابکار) سه کارت پایانی یا هدف (یک کارت به طلا می رسد و دو کارت دیگر به سنگ و بن بست می خورند) و کارت های طلاست. برای شروع بازی کارت های مسیر و عمل کردن را با هم قاطی کنید و به هر بازیکن شش کارت بدهید و کارت شروع را به صورت عمودی در وسط بگذارید. بین کارت شروع و کارت هدف باید به صورت



فرضی هفت کارت فاصله باشد. بالا و پایین کارت هدف هم آن دو تا کارت هدف را بگذارید. هدف معدنچیان این است که باطی مسیر به طلا برسند و خرابکارها ضمن این که نقش شان را مخفی نگه می دارند، نگذارند آنها به طلا برسند. هر بازیکن در ابتدا یک کارت شخصیت را به صورت تصادفی انتخاب می کند و در نوبت خودش سه کار را می تواند انجام بدهد: ۱. کارت مسیر را بازی کند (مسیر پرپیچ و خم رسیدن به طلا را شروع می کند) ۲. کارت عمل کردن بازی کند. مثلاً کارت ابزار شکسته را جلوی بازیکنی قرار دهد. با این کار بازیکن دیگر تا زمانی که آن کارت جلوی او باشد، نمی تواند کارت مسیر را بازی کند. برای رفع این خودش یا هم تیمی اش می توانند کارت ابزار سالم را بازی کنند تا از آن وضعیت نجات پیدا کنند. ۳. یکی از کارت هایش را بسوزاند و نوبتش را رد کند. (ممکن است کارت خوبی دستتان نباشد و بخواهید آن را با یک کارت دیگر عوض کنید.) در نهایت و بعد از سه دور بازیکنی که بیشترین امتیاز و طلا را به دست آورده باشد برنده بازی است.

معرفی بازی



آشیگاری

تعداد بازیکن: ۲ تا ۴ نفر

زمان بازی: ۳۰ دقیقه

در این بازی که حال و هوای ژاپنی دارد، شوگان کشته شده و چهارتا از پسرانش برای به دست آوردن این لقب می جنگند. این پسران باید به قبیله های مختلف بروند و نیرو جمع کنند. شما در اینجا در نقش یکی از پسران هستی که ارتش تشکیل می دهید و آماده نبرد می شوید. در این بازی ۶۶ کارت در اختیار دارید که به دو دسته سامورایی و نینجا تقسیم می شوند. برای شروع بازی کارت های سامورایی را با هم قاطی کنید و ۱۰ تا از آنها را در وسط بگذارید. حالا کارت های نینجا را هم در دسته کارت ها بگذارید و به هر بازیکن پنج کارت بدهید. هر بازیکن در نوبت خودش باید سعی کند کارت های با امتیاز کمتری را که در دستش است، با کارت هایی هم رنگ و هم شکل کارت خودش اما با امتیازهای بیشتر در وسط زمین عوض کند. کارتی را که از وسط برمی دارید باید جلوی خودتان و به عنوان یکی از افراد لشکرتان قرار دهید. این کار را آنقدر ادامه می دهید تا دسته کارت ها که در وسط قرار دارد

تمام شود. فرق کارت نینجا با بقیه کارت ها در این است که وقتی کارت نینجا را در اختیار دارید، می توانید هر کارت با هر رنگی را انتخاب کنید. نکته جالب تر در قابلیت کارت های نینجا این است که وقتی یک نوع کارتی را که در وسط قرار دارد، با کارت نینجا انتخاب کنید و مثلاً عدد روی آن ۲ باشد، اگر از آن نوع کارت در لشکر حریف تان باشد می توانید دو کارت حریف تان را از بازی خارج کنید. در مرحله جنگ و نبرد نهایی ابتدا لشکرتان را به ترتیب از عدد کوچک به بزرگ می چینید. اگر در لشکر شما کارتی مثلاً با رنگ قرمز بود و لشکر حریف کارت قرمز نداشت، این دسته لشکر شما بدون نبرد پیروز می شود. اما اگر شما و حریف تان کارت با رنگ و شکل یکسان داشتید، نبرد می کنید و بازیکنی برنده است که عدد کارتش از بازیکن دیگر بیشتر باشد. در نهایت کسی که بیشترین امتیاز را داشته باشد، برنده بازی است و لقب شوگان را به دست می آورد.



جدول

توضیح برای رمز جدول:

پس از حل کامل جدول از پشت سرهم قرار دادن حروف خانه هایی که با عدد مشخص شده اند رمز جدول به دست می آید. تعداد حروف رمز جدول در هر شماره می تواند متغیر باشد.

طراح: بیژن گورانی

جواب شدن سلامت نگارگر ایرانی	قورباغه	شعله آتش	هماندی	نیکوکار	رسمان	پیچ و تاب	گروی
قابل	عقب هر چیز	بیلاقی در تهران	توشه دنی گرم	شکلک	لباس شنا	جایز	معشوق
۸	۱	۵	۶	۴	۲	۳	۷
عکس العمل	بندری در هند	حاملگی	از همه بهتر	حفظ حیثیت	دستور	دریاچه ترکیه	۲
اسب چایار	آشپزخانه	تکرار حرفی	بی بهره	تکرار حرفی	از القبا	۴	۷
پیشوای دین بودایی	چهره	جری	۳	۷	۲	۳	۷
سمت پيسار	پول خارجی	۷	۳	۷	۲	۳	۷
شک و تردید	R	۷	۳	۷	۲	۳	۷
قند دیاباتی	۷	۳	۷	۲	۳	۷	۷
از میوه ها	۷	۳	۷	۲	۳	۷	۷
۷	۳	۷	۲	۳	۷	۷	۷

رمز جدول شماره قبل:

مادر بزرگ