

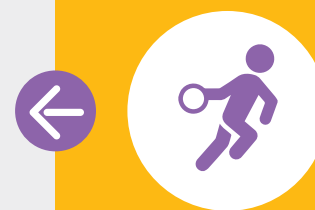
## معرفی بازی



روی شش جهت تاس‌ها سه وسیله برای کمک به پرواز (بال، بادکنک، جت‌بک روشن) کشیده‌است و سه وسیله هم مانع از پرواز (قفس، زنجیر، جت‌بک خاموش) می‌شود. در پایان بازیکنی که بیشترین امتیاز را به‌دست بیاورد برنده بازی است.

شکلیش روی کارت کشیده شده است با وسیله ای که در روی تاس مشخص می شود، می تواند پرواز کند یا نه. اگر آن حیوان می توانست پرواز کند ستاره آبی و اگر نمی توانست پرواز کند ستاره نارنجی را از وسط بازی بردارد. ستاره ها در دو نوع بزرگ و کوچک وجود دارند و هر بازیکن که جواب درست را تشخیص بدهد و ستاره بزرگ را بردارد دو امتیاز و به ازای هر ستاره کوچک یک امتیاز به دست می آورد. این قانون برای امتیاز منفی هم وجود دارد و با هر جواب منفی و برداشتن ستاره های بزرگ و کوچک به ترتیب دو امتیاز منفی و یک امتیاز منفی ثبت می شود. روی کارت ها شکل حیوان های مختلف کشیده است و گاهی این حیوان ها به تنهایی در روی کارت وجود دارند و در بعضی از کارت ها با یک و دو وسیله پرواز دیده می شوند. در

اگر اهل بازی‌هایی هستید که سرعت عمل و واکنش مناسب در سریع‌ترین زمان ممکن رکن اصلی آن است، احتمالاً کلاغ‌پر را دوست خواهید داشت. این بازی تماماً ایرانی را امیر سلامتی طراحی کرده است. در بازی کلاغ‌پر هدف این است که هر بازیکن زودتر از بقیه تشخیص بدهد این جانور با وسیله‌ای که دارد، پرواز می‌کند یا نه. نکته مهم و قابل توجه در اینجا این است که لزوماً سرعت به تنهایی کارساز نیست و باید دقت‌تان را بالا ببرید، چون اگر جواب اشتباه را بگویید امتیاز منفی می‌گیرید. برای شروع، همه کارت‌ها، ستاره‌ها و تاس‌ها را در وسط بگذارید و به هر بازیکن یک امتیاز شمار بدهید. روند بازی ساده است و در هر نوبت یک کارت روی می‌شود و بازیکنی تاس‌ها را می‌ریزد. بازیکنان باید به سرعت فکر کنند و به این نتیجه برسند حیوانی که

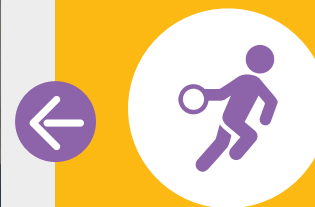


## کلاغ پیر

← تعداد بازیکن: ۲ تا ۶ نفر

← زمان بازی: ۲۰ دقیقه

## معرفی بازی



## کوندوتیر

← تعداد بازیکن: ۲ تا ۶ نفر

← زمان بازی: ۴۵ دقیقه

این بازی را از بقیه بازی‌ها متمایز می‌کند نوع کارتها و قابلیت‌هایشان است.

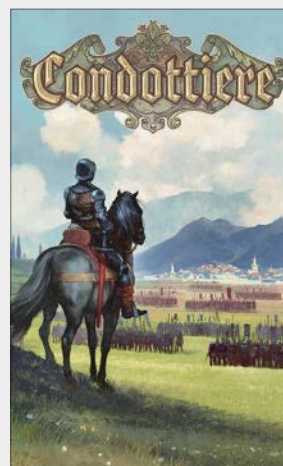
در اینجا ما هفت نوع کارت داریم: زمستان، بهار، پاپ، مترسک، طبال، کلید و سرباز. قابلیت کارتها و رو شدنشان بازی را از این رو به آن رو می‌کند و بازیکنی که تا لحظاتی قبل بازنده بوده با کارت بازی کردن می‌تواند در نهایت برنده شود.

کارت‌های سرباز از عدد یک تا ۱۰ وجود دارند و تنها چیزی که در آنها مهم است همین عددشان است و هر بازیکنی که عدد کارتش بیشتر باشد برنده آن دور می‌شود. مثلاً کارت بهار باعث می‌شود اثر کارت زمستان خنثی شود و به بالاترین کارتی که بازی شده سه عدد اضافه می‌کند. در نهایت بازیکنی که بتواند پنج قلمرو جدا از هم یا سه قلمرو کنار هم را فتح کند، برنده بازی است.

با کوندوتیر در طول زمان سفر می‌کنید و به قرن سیزدهم میلادی در ایتالیا می‌روید که در اوج شکوفایی است و شهرهایش ثروت فراوانی دارند. این شهرها با همه خوبی‌هایشان یک ضعف خیلی بزرگ دارند و آن هم نبود یک ارتش منسجم است.

همین باعث می‌شود بهشان حمله شود. شما در اینجا در نقش فرماندهانی هستید که باید به کمک این شهرها بروید. برای شروع نقشه بازی (نقشه ایتالیا) را در وسط بگذارید، به هر بازیکن ۱۰ کارت و پنج مهره بدهید. بازیکنی که شروع‌کننده بازی است تعیین می‌کند در آن دور، نبرد بر سر کدام شهر و ایالت باشد. هر بازیکن در نوبتش می‌تواند کارت بازی کند یا نوبتش را رد کند.

در نهایت بازیکنی که قدرت ارتش او بیشتر از بقیه است برنده نبرد در آن دور می‌شود. نکته‌ای که



### توضیح برای رمز جدول:

پس از حل کامل جدول از پشت سرهم قرار دادن حروف خانه‌هایی که با عدد مشخص شده اند رمز جدول به دست می‌آید. تعداد حروف رمز جدول در هر شماره می‌تواند متغیر باشد.

**طراح: بیژن گورانی**

[illegible]

### رمز جدول شماره قبل:

## کتاب خوانی

# جدول