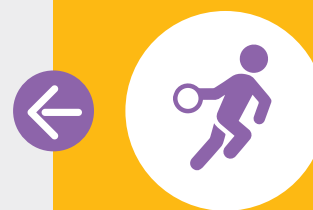


معرفی بازی



وارث

← تعداد بازیکن: ۳ تا ۵ نفر

← زمان بازی: ۶۰ دقیقه

← گروه سنی: بالای ۱۴ سال

کنید. بازیکنان روی هر کدام از کارت‌ها قیمت‌گذاری می‌کنند و بازیکنی که بیشترین قیمت را بدهد کارت را به دست می‌آورد.



اخاذی: ابتدا سه واحد پول از بانک برمی دارد و به کارت های بقیه بازیکنان پیشنهاد قیمت می دهد. اگر بازیکن نخواهد آن کارت را بفروشد باید به اندازه ای قیمتی که بازیکن اخاذی کننده ارائه کرده پول بپردازد و در غیر این صورت کارت را می دهد و بهای پیشنهادی را کسب می کند.

خرید و فروش: هر بازیکنی سه کارت از یک جنس یا سه کارت راکه عدد مشابه داشته باشند، می تواند بفروشد.

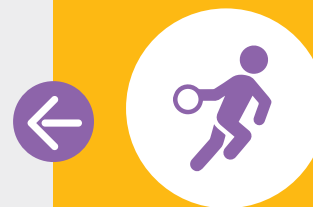
بعد بهای آن را از بانک دریافت کند و آن کارت‌ها از بازی
مانی به پایان می‌رسد که از دسته کارت‌های خداد چهار کارت

آن بازیکنی که امتیازش از بقیه بیشتر بود برنده بازی است.

وارث نسخه ایرانی بازی سناتور است که توسط گروه الفان گیم باظراحی شده است. قصه بازی درباره سرزمین آرماداست که پادشاهش می‌میرد. در اینجا شما نقش یکی از فرزندان پادشاه را بازی می‌کنید که با استفاده از پول و ارتباطات در تلاش است به جانشینی پدر برسد. برای شروع به هر نفر یک صفحه بازی بدهید و دسته کارت‌های رخداد در وسط قرار دهید. یک نفر را به عنوان آغازکننده بازی انتخاب کنید و به او ۱۰ اسکه بدهید. به نرات بعدی و به ترتیب سه اسکه بیشتر از نفر قبل بدهید. هر بازیکن در زمان نوبتش این کارها را باید انجام بدهد: ۱. یک کارت رخداد رو کند و دستوری را که روی آن نوشته شده اجرا کند. ۲. از بین گزینه‌های مزایده، اخاذی، خرید و فروش یکی را انتخاب کند و آن را انجام دهد.

مزایده: یک کارت از روی دسته کارتهایی که نماد یک، دو، سه و چهار دارند رو

معرفی بازی



سگ سیاہ

← تعداد بازیکن: ۲ تا ۴ نفر

← زمان بازی: ۶۰ دقیقه

← **گروه سنی:** بالای ۸ سال

کارت‌های سوخته قرار می‌گیرد. یک دور بازی زمانی به پایان می‌رسد که همه بازیکنان کارت‌های توی دست‌شان را بازی کرده باشند.



سگ سیاه بر مبنای بازی قدیمی منچ طراحی شده است با این تفاوت که دیگر خبری از شانس نیست و شما باید با استفاده از کارت‌هایی که در اختیار دارید و استراتژی که انتخاب می‌کنید، مهره‌هایتان را جلو ببرید.

نکته مهم این است که بازی به صورت گروهی انجام می‌شود و هر تیم که شامل دو نفر است باید همه هشت مهره‌شان را به مقصد برسانند و تیم شما زمانی برنده می‌شود که هم خودتان و هم هم تیمی‌تان به مقصد رسیده باشید. ابتدا به هر بازیکن پنج کارت عملیات بدهید، مهره را در نقطه شروع بگذارید و دسته کارت‌ها را کنار صفحه بازی قرار دهید. یک کارت از دسته کارت‌هایتان را با کارتی از دسته کارت هم تیمی‌تان عوض

نیاز داشته باشید و کارت توی دستتان عدد ۵ باشد، شما باید مهره‌تان را حرکت دهید و یک دور دیگر را شروع کنید تا بتوانید به مقصد برسید.

کنید. برای شروع حتما باید کارتی که به شما اجازه می دهد مهره را حرکت بدهید در دست تان باشد در غیر این صورت کارت هایتان بی ارزش شده و در دسته

جدول

توضیح برای رمز جدول:

پس از حل کامل جدول از پشت سرهم قرار دادن حروف خانه هایی که با عدد مشخص شده اند رمز جدول به دست می آید. تعداد حروف رمز جدول در هر شماره می تواند متغیر باشد.

طراح: بیژن گورانی

[illegible]