

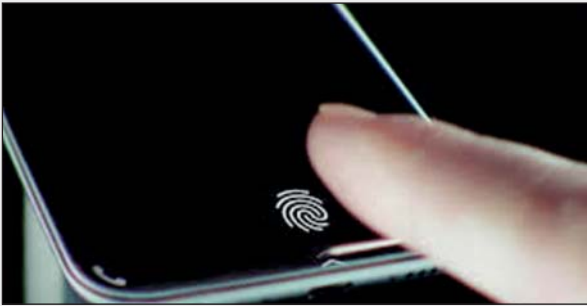


## شناسایی اپلیکیشن‌های سارق اطلاعات کاربران اینستاگرام



محبوبیت اینستاگرام باعث شده اپلیکیشن‌های جانبی فراوانی برای آن تولید و عرضه شود که بسیاری از آنها ایرانی هستند. مرکز ماهر به‌تازگی روی ۲۰۰ برنامه اندرویدی مرتبط با خدمات اینستاگرام بررسی‌هایی انجام داده که نتایج آن نگران‌کننده است. حدود صد اپلیکیشن از میان موارد بررسی شده، نیازمند وارد کردن حساب اینستاگرام کاربر هستند و بیش از ۵۰ اپ، نام کاربری و رمز عبور اینستاگرام کاربر را استخراج و به سرور توسعه‌دهندگان می‌فرستند. براساس آمار به دست آمده از گزارش مرکز ماهر می‌توان گفت توسعه‌دهندگان این اپ‌ها به اطلاعات بیش از یک میلیون کاربر ایرانی اینستاگرام دسترسی دارند. در این گزارش از اپ‌های فالوئر بگیر اینستاگرام، لایک بگیر اینستاگرام، آنفالوایب اینستاگرام، کافه اینستا، اینستا پلاس و... نام برده شده است. تعدادی از اپ‌های مشابه نیز هستند که ادعا می‌کنند به رمز عبور کاربران دسترسی ندارند، ولی به نظر می‌رسد با استفاده از روش‌های مختلف، رمزهای عبور را استخراج می‌کنند. مرکز ماهر اطلاع داده شواهدی که نشان‌دهنده ارسال رمز عبور به سرور این اپلیکیشن‌ها باشد پیدا نکرده، اما این اپ‌ها خطر بالایی دارند. در این گزارش به فروشگاه‌های اندرویدی داخلی هشدار داده شده اپلیکیشن‌هایی را که نیازمند ورود حساب کاربری اینستاگرام کاربر هستند، قبل از انتشار در مارکت خود به دقت بررسی کنند. مرکز ماهر تنها ۲۰۰ اپ جانبی اینستاگرام را بررسی کرده، در حالی که تعداد بیشتری اپ مشابه وجود دارد و در نتیجه ممکن است تعداد اپ‌های سارق بیشتر از آنچه اعلام شده، باشد.

## انتقال حسگر اثر انگشت سامسونگ به زیر نمایشگر

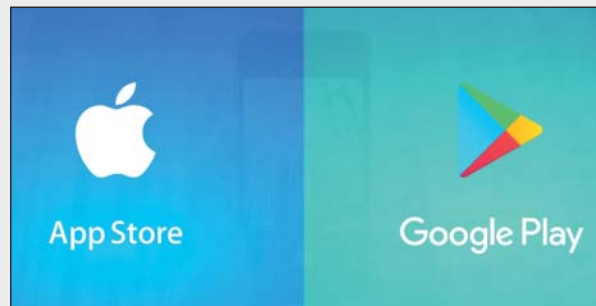


یک شرکت چینی ادعا کرده فناوری اسکنر اثر انگشت زیر نمایشگر سامسونگ، برای اولین بار هنگام رونمایی از گلکسی A10 معرفی خواهد شد. سامسونگ در آزمایش‌های خود سراغ دو حسگر نوری و اولتراسونیک رفته و شایعات نشان می‌دهد حسگرهای اولتراسونیک با وجود هزینه تولید بالاتر، عملکرد بهتری داشته‌اند. جالب این که این بار قرار نیست فناوری‌های جدید قبل از همه در گوشی‌های پرچمدار سر و کله‌شان پیدا شود و سامسونگ تصمیم گرفته از گوشی‌های میان‌رده خود شروع کند.

به نظر می‌رسد دلیل این تصمیم سامسونگ به رقابت با برندهای چینی بازمی‌گردد. در سال‌های اخیر شیائومی، هواوی و اوپو با گوشی‌های میان‌رده ارزان خود مشکلاتی را برای بازار گوشی‌های میان‌رده سامسونگ در کشورهایی مانند هند ایجاد کرده‌اند.

استراتژی جدید سامسونگ به همینجا ختم نمی‌شود، شایعات دیگری نیز در خبرها آمده است که از احتمال توقف خط تولید سری گلکسی J (گوشی‌های هوشمند پایین‌رده سامسونگ) و جایگزینی آن با سری گلکسی M خبر می‌دهد. به نظر می‌رسد رونمایی گلکسی A10 با حسگر اثر انگشت زیر نمایشگر بر مبنای ادامه استراتژی سامسونگ برای گوشی‌های میان‌رده خود است؛ زیرا اگر به یاد داشته باشید این شرکت کره‌ای حدود دو ماه پیش، گلکسی A9 را به‌عنوان نخستین گوشی هوشمند دنیا با دوربین چهارگانه عرضه کرد.

## افزایش ۱۰ درصدی دانلود اپلیکیشن‌ها در سال ۲۰۱۸



چیزی به پایان سال ۲۰۱۸ میلادی نمانده و آمارهای منتشر شده از سوی شرکت Annie نشان می‌دهد در این سال اپ‌های تلفن‌های هوشمند همراه ۱۱۳ میلیارد بار دانلود شده‌اند. طبق اطلاعات منتشر شده از این شرکت که روی اپلیکیشن‌ها تحلیل و ارزیابی ارائه می‌دهد، تعداد دانلودها نسبت به سال گذشته ۱۰ درصد افزایش یافته است. همچنین افراد برای اپلیکیشن‌های پولی یا دارای پرداخت درون برنامه‌ای ۲۰ درصد بیشتر از سال ۲۰۱۷ خرج کرده‌اند و این رقم به ۷۶ میلیارد دلار رسیده است. همان‌طور که می‌توان حدس زد، بازی بیشترین درآمد را در اپلیکیشن‌ها به خود اختصاص داده و هلیکس جامپ، ساب وی سرفرز، پایجی موبایل، فری فایر و لائو بالز به ترتیب عنوان بهترین بازی‌های موبایل سال ۲۰۱۸ را کسب کرده‌اند. بیشترین میزان درآمد در بخش بازی نیز به ترتیب بازی‌های Fate/Grand Order، آثر آو کینگز، مانستر استرایک، کندی کراش ساگا و لینیچ اختصاص یافت. در بخش غیر بازی، پیام‌رسان فیسبوک، فیسبوک و واتس اپ بیشترین دانلود و نصب را داشته‌اند و بعد از آن اپ تیک‌تاک و اینستاگرام در رده چهارم و پنجم قرار دارند. اپلیکیشن استریم ویدئوی نتفلیکس نیز در صدر جدول پردرآمدترین اپ سال قرار گرفته است. این آمارها که تا ۲۴ آذر امسال (۱۵ دسامبر ۲۰۱۸) را بررسی کرده، از تعداد دانلودها و میزان فروش اپ‌ها در اپ‌استور و پلی‌استور به دست آمده و نشان می‌دهد امسال هر فرد سه ساعت در روز از اپلیکیشن‌های تلفن هوشمند خود استفاده کرده که نسبت به سال ۲۰۱۷ افزایش ۱۰ درصدی و نسبت به سال ۲۰۱۶ افزایش ۲۰ درصدی داشته است.

## ضعیف شدن چشمان ژاپنی‌ها بر اثر استفاده از تلفن همراه



هرچند هنوز محققان از نظر علمی ثابت نکرده‌اند که استفاده طولانی از نمایشگر باعث ضعف شدن چشم انسان می‌شود، اما می‌دانیم نور آبی نمایشگرهای هوشمند فشار زیادی به چشم وارد می‌کند که باعث خستگی آن می‌شود. حال کشور ژاپن به این مساله حساس شده و بررسی‌های آماری مختلفی روی بینایی دانش‌آموزان خود انجام داده است.

آخرین بررسی‌های وزارت آموزش و پرورش، فرهنگ، ورزش، علم و فناوری ژاپن نشان می‌دهد بینایی دانش‌آموزان ژاپنی نسبت به دید طبیعی که ۲۰/۲۰ است، افت کرده و دولت ژاپن علت این امر را استفاده زیاد از گوشی‌های هوشمند بیان کرده است. نمره دید بیشتر از ۲۵/۳ درصد از دانش‌آموزان این کشور (در همه مقاطع تحصیلی) از دید طبیعی ۲۰/۲۰ کمتر است. درواقع بیش از ۶۷ درصد از دانش‌آموزان دبیرستانی و بیش از ۳۴ درصد از دانش‌آموزان ابتدایی در تست بینایی نمره کمتری از استاندارد داشته‌اند.

ژاپن، کشوری است که سومین بازار جهانی بازی‌های موبایلی را در دست دارد و حدود ۴۱ درصد مردان و ۳۲ درصد زنان این کشور از گوشی‌های هوشمند خود برای بازی استفاده می‌کنند.

ژاپن در این مسیر تنها نیست و چین نیز که بزرگ‌ترین بازار بازی دنیا را به خود اختصاص داده با داشتن بالاترین رتبه نزدیک‌بینی کودکان در دنیا، دغدغه مشابهی دارد و با وضع قوانین سعی کرده شرایط را کنترل کند.