



بازی هفته

راه و روش درست سولزلیک



بازی Eldest Souls اولین ساخته استودیو Fallen Flag است که چندی پیش منتشر شد. این بازی یک عنوان در سبک سولزلیک است و به دلیل تاکید آن روی Boss Rush بودن، یک بازی با محوریت باس‌فایت‌های به یادماندنی است. داستان بازی در مورد دنیایی اساطیری گونه با خدایانی است که حیات را به ویرانی و خرابی کشیده‌اند. تمام چشم امید مردم به جنگجوی تنهایی است که می‌خواهد علیه این ظلم ایستادگی کند. بازی از سبک گرافیکی پیکسل‌آرت استفاده می‌کند و دنیای آن رنگ‌بندی خاص و زیبایی دارد. در عین حال یک بازی سریع با المان‌های سولزلیک است. باس‌فایت‌ها طراحی و الگوی حمله منحصر به فردی دارند که باعث می‌شود با هر بار بازی کردن، تجربه Eldest Souls کامل و کامل‌تر از بار قبلی باشد. به طور کلی، Eldest Souls یکی از کامل‌ترین تجربه‌های فانتزی چند ماه اخیر است.



خبر هفته

وضعیت قرمز در بلیزارد

شرکت بازی‌سازی بلیزارد که مجموعه بازی‌های بزرگی مثل وارکرفت، دیاولو و اوراچ را در کارنامه دارد، روزهای سختی را می‌گذراند. پس از این که گزارش‌های مستندی مبنی بر آزار و اذیت جنسی، مدیریت ناکارآمد و تبعیض جنسیتی از داخل این شرکت به بیرون درز کرد، تعدادی از کارمندان اکتیویژن بلیزارد نسبت به سیاست‌های درون سازمانی شرکت، اعتراضات عمومی کردند. در این میان مدیرعامل بلیزارد یعنی جی الن برک، استودیو را ترک کرد. پیش از این و در سال‌های اخیر هم وضعیت بلیزارد چندان جالب به نظر نمی‌رسید. در ماه‌های اخیر چهره بزرگی مثل جف کپلان از سمت خودش استعفا کرد و خیلی‌ها این گمان را داشتند که شرایط کاری برای یکی از بزرگ‌ترین استودیوهای بازی‌سازی دنیا اصلاً جالب نیست. پس از تمام این اتفاقات، تعدادی از اسپانسرهای لیگ‌های بازی اوراچ نیز همکاری خود را با بلیزارد قطع کردند.



بازگشت روزهای زامبی‌کشی

خالقان اصلی Left 4 Dead با بازی جدیدی به اسم Back 4 Blood باز می‌گردند



مسعود تیموری

کارشناس بازی

پس از این که قسمت اول و دوم Left 4 Dead به ترتیب سال‌های ۲۰۰۸ و ۲۰۰۹ عرضه شد، همه سال‌ها منتظر بودند تا قسمت سوم این بازی توسط تیم سازنده آن یعنی Turtle Rock ساخته شود. این اتفاق هیچ وقت نیفتاد و Turtle Rock تلاش نه چندان موافقی با بازی Evolve در همین ژانر داشت که سال ۲۰۱۵ عرضه شد و اصلاً نتوانست در حد و اندازه‌ای که می‌خواست ظاهر شود. جدیدترین ساخته این استودیو یعنی Back 4 Blood، یک ادای دین تمام قد به مجموعه بازی‌های Left 4 Dead است و البته حرف‌های زیادی در بین بازی‌های ترسناک-بقا و شوترهای آنلاین چند نفره دارد.

فرمول بی‌نقص ژانر ترسناک-بقا

بازی Back 4 Blood که کمتر از دو ماه تا عرضه آن فاصله داریم، یک عنوان آخرالزمانی زامبی‌محور با المان‌های بهترین‌های این ژانر است. استودیوی Turtle Rock با دو قسمت از بازی‌های Left 4 Dead که با همکاری Valve ساخته شدند، نشان داد چطور می‌تواند یک فرمول برنده را برای بازی‌های چند نفره زمان خودش ارائه کند. فرمولی که چهار بازیکن را مجاب می‌کند تا با یکدیگر برای فرار از یک تهدید آخرالزمانی همکاری کنند. این بازی ابتدا قرار بود تیرماه امسال عرضه شود اما با تاخیر به مهر (اکتبر امسال)، سازنده‌ها فرصت بیشتری برای کامل کردن پروژه دارند و البته بازی خودشان را در بهترین بازه سال برای ژانر ترسناک با همان روزهای هالووین عرضه می‌کنند. در هفته‌ای که گذشت، یک نسخه بتای عمومی از بازی در دسترس عموم قرار گرفت تا رسانه‌ها، استریمرها و مخاطبان بتوانند بازی را تجربه کنند و در مورد آن اطلاعات بیشتری به دست آورند. در همین خصوص، بالاخره می‌توانیم بفهمیم Back 4 Blood تا چه اندازه وامدار L4D است.

Left 4 Dead 2+1

شباهت‌های Back 4 Blood با ساخته‌های قبلی

زامبی‌ها گرفته تا فرار کردن از حمله آنها تا موارد دیگری که در بخش Versus بازی قرار گرفته‌اند. به جز خود داستان، چینش مراحل و البته ریتم بازی کاملاً نسبت به L4D دگرگون شده و در بسیاری از موارد فرمول قبلی را کامل تر کرده است. مثلاً در بخش سلاح‌ها، بازیکن‌ها می‌توانند به طیف گسترده‌ای از اسلحه سرد و گرم دسترسی داشته باشند که هر کدام قابلیت شخصی‌سازی و اضافه کردن الحاقیات مختلفی را دارند. این پروسه شخصی‌سازی، یک اتفاق کاملاً جدید در بازی است که مستقیم روی کاربرد هر سلاح تأثیرگذار است.

کارت بازی آخرالزمانی

علاوه بر تمام پیشرفت‌ها، Back 4 Blood یک تغییر اساسی نسبت به L4D دارد و آن هم سیستم ارتقا به وسیله کارت‌هاست. سازنده‌ها نمی‌خواستند بازی را طوری طراحی کنند که تفاوت فاحشی بین بازیکنی با ۱۰۰۰ ساعت زمان بازی و بازیکنی با ۱۰ ساعت بازی وجود داشته باشد. پس به چنین سیستمی روی آوردند تا مزایای داشتن هر کارت، به نوعی بین تمام بازیکن‌ها پخش شود. از طرفی، بازی با هر بار مرگ نسبتاً ساده‌تر می‌شود تا بازیکن‌ها احساس به بن‌بست رسیدن را به خصوص بعد از ناکام ماندن در درجه‌های سختی بالاتر نداشته باشند. با توجه به این که Back 4 Blood از روز عرضه برای مشتریان سرویس اکس باکس گیم‌پس عرضه می‌شود، می‌توان انتظار داشت استقبال بسیار بالایی از آن شود. بازی برای انتشار در تاریخ ۲۰ مهر ۱۴۰۰ برنامه‌ریزی شده و برای پی‌سی، پلی‌استیشن ۴ و ۵، اکس باکس وان و اکس باکس سری اکس و اس عرضه خواهد شد.



پلتفرم:



سبک:



ناشر:



رده سنی:



سازنده:



عنوان انگلیسی:



PC, PS4, Xbox One, PS5, Xbox Series X|S

تیراندازی اول شخص

Warner Bros. Interactive

بزرگسال

Turtle Rock

Back 4 Blood