بازی هفته

راکون سیتی یادگار خاطرات کودکی

خیلی از ما سبک بازی‌های وحشت بقا را با مجموعه Resident Evil می‌شناسیم، مجموعه‌ای که بعد از یک دوره افت با تغییر سیاست‌های شرکت کپکام شروع به بازگشت به ریشه‌ها کرد و پس از نسخه‌های بازسازی‌شده شماره‌های اول بازی، نسخه دوم و یکی از محبوب‌ترین نسخه‌های تمام مجموعه به‌طور کامل بازسازی شده و اکنون که این متن را می‌خوانید برای کنسول‌ها و PC در دسترس است. Resident Evil 2 بار دیگر شما را به راکون‌سیتی بازمی‌گرداند، جایی که پرده از عملیات‌های مرموز و آزمایش‌های مخفی شرکت آمبرلا بردارید. سازندگان در بازسازی این نسخه ضمن وفادار ماندن به اصول و ساختار کلی نسخه اصلی، تغییراتی در کنترل و دوربین بازی مناسب با سلیقه گیمرهای امروزی ایجاد کرده‌اند. از طرفی گرافیک بازی و جزئیات بصری آن به‌صورت بسیار چشمگیری زیبا کار شده است. مودهای اضافی بازی و شخصیت‌های جانبی از جمله هانک نیز در این نسخه حضور دارند. شما در نقش لیان اس کندی به‌عنوان پلیسی تازه‌کار به شهر راکون‌سیتی قدم می‌گذارید، اما با بحرانی روبه‌رو می‌شوید که توانایی‌تان برای مسؤولیتی را که به‌عهده گرفته‌اید، محک می‌زند. ساختار معمایی و متروویدوانیا، مشخصه نسخه‌های کلاسیک بازی در اینجا نیز حضور دارند.



شاه قلب‌ها دوست داشتنی‌تر از همیشه

دومین بازی هفته که البته برای PS4 و Xbox One منتشر می‌شود، Kingdom Hearts III است. داستان بازی در مورد قدرت دوستی است، جایی که شخصیت اصلی، Sora به همراه دوستانش عازم سفری پرمخاطره و ماجراجویانه می‌شود، سفری که تنها با حمایت و پشتیبانی دوستان در شرایط سخت از یکدیگر می‌تواند به سرانجام برسد. دو یار اصلی و وفادار سورا در این سفر، دانلد داک و گوفی هستند که توسط شاه میکی از قلعه دیزنی برای کمک فرستاده شده‌اند تا نیرویی شیطانی موسوم به Heartless را از تهاجم و تصرف دنیا بازدارند. سورا و دوستانش با تکیه به روحیه مثبت و رفاقتی که دارند در طول مسیر با دیگر شخصیت‌های مطرح و شناخته‌شده قدیمی و جدید دنیای انیمیشن‌های دیزنی و پیکسار از جمله وودی و باز متحد می‌شوند و با کمک به یکدیگر چالش‌های دشوار پیش‌رو را کنار می‌گذارند و در مقابل تاریکی‌ای که دنیا را تهدید می‌کند، مقاومت و ایستادگی می‌کنند.





کاکپیت آشنا، آسمان ناشناخته

Ace Combat 7 یادآوری می‌کند چرا دهه‌ها عاشق این مجموعه بودیم

مجید رحمانی

Ace Combat 7: Skies Unknown یک بار دیگر شما را دعوت می‌کند تا در یک تجربه مملو از هیجان و آدرنالین، با جنگنده خود آسمان را بشکافید، به لطف کنترل روان و دقیق بازی حس قرار داشتن در لباس خلبان یک جنگنده را درک می‌کنید و با تجهیزات و تسلیحاتی که به تنهایی برای در خاک دفن کردن نصف دنیا کافی است، در نبردهای هوایی معرف سری بازی‌های Ace Combat با دشمنان مقابله می‌کنید. زمانی که با جنگنده خود از میان دره‌های باریک، دشمن را تعقیب می‌کنید تا نابودش کنید، لحظاتی که موسیقی، هیجان و حس دنیای بازی را در وجودتان انباشته می‌کند یا فریادهای خلبان پشتیبان برای آماده بودن شلیک را می‌شنوید، آن زمانی که موشک به هدف اصابت کرده و از میان انفجار جنگنده دشمن در هوا عبور می‌کنید، متوجه می‌شوید که Ace Combat 7: Skies Unknown بازگشته تا لذت نسخه‌های کلاسیک و اصیل بازی را دوباره به شما هدیه دهد.

هدایت برترین جنگنده‌ها

بازی‌های نظامی همیشه فرصتی تبلیغاتی برای به رخ کشیدن قدرت یا فانتزی‌های تجهیزات نظامی بوده‌اند و سازندگان Ace Combat 7 (AC7) نیز با در اختیار گذاشتن هدایت به‌روزترین جنگنده‌های فعلی دنیا تلاش کرده‌اند بازیکن را هرچه بیشتر با تکنولوژی‌های نظامی آشنا کنند، اما روی هم رفته ساختار طراحی بازی بیشتر شبیه یک جنگنده قدیمی است که ترس آن وجود دارد قبل از رسیدن به مقصد، از هم بپاشد! ماموریت‌های بازی، ریتم و ضرباهنگ آنها و پاداش‌هایی که در انتها به بازیکن می‌دهند فاصله زیادی تا مطلوب بازیکن مورد خطاب قرار گرفتن دارند. بازی به‌گونه‌ای طراحی شده تا ما را به روزهای درخشان مجموعه بازگرداند و در همین راستا، تاثیر بسیار زیادی از کارگردانی گیم‌پلی Ace Combat 5: The Unsung War در این نسخه به چشم می‌خورد. با وجود این‌که آنچه داگ فایت‌ها یا مبارزات هوایی آن نسخه را استثنایی می‌کرد در AC 7 نیز پیاده‌سازی شده، اما ماموریت‌ها پرتی زیادی دارند. همچنین به نظر می‌رسد دلیل وجود ماموریت‌هایی با محوریت ثبت رکورد بیشتر این است که در میانه نبردهای هوایی مهم و کلیدی بازی، یک چیز دیگری هم صرفا آن وسط باشد! از ویژگی‌های جدید و خاص نسخه جدید می‌توان به شرایط آب و هوایی و تاثیر آن در ماموریت‌ها و بیشتر کردن چالش بازیکن اشاره کرد. مثلا ممکن است زمانی که درگیر یک تعقیب و گریز پرتنش هستید مجبور باشید دنبال دشمن در میان ابرهای توفانی شیرجه بزنید که نه‌تنها به‌شدت روی دید شما تاثیر می‌گذارد، بلکه با برخورد با جریان‌های قوی باد، لرزش‌های شدید را نیز تجربه خواهید کرد. حتی ممکن است مورد اصابت صاعقه قرار بگیرید که در این حالت پارازیت‌های الکتریکی، بخش عمده‌ای از سیستم HUD جنگنده را مختل خواهد کرد و در نتیجه هدف گرفتن یا دنبال کردن دشمنان به‌مراتب سخت‌تر خواهد شد. استفاده از شرایط جوی و البته ارتفاع کم در طراحی بازی باعث شده تا یک لایه پیچیدگی به ماموریت‌ها افزوده شود. به‌عنوان مثال گاهی برای قرار نگرفتن در محدوده تشخیص رادار مجبور خواهید بود به شکل بسیار خطرناکی در ارتفاع کم پرواز کنید؛ ساختاری مخفیکاری که اولین‌بار مجموعه Ace Combat آن را ابداع کرد تا به لحظات آرام و کم اتفاق بعضی از ماموریت‌ها، هیجان و اضطراب کافی تزریق کند که کاملا هم موفق است.

برادران رایت در عصر مدرن

مکانیک‌های داگ فایت یا نبرد هوایی AC7 از منظر طراحی گیم‌پلی شاید به قدمت دوران برادران رایت باشد، اما به‌صورت عجیبی هنوز هم قابل اتکا، پویا و تماما در مورد باهوش‌تر بودن نسبت به دشمن خود است. بعد از این‌که هدف بعدی خود را انتخاب کردید، تازه بازی تعقیب و گریز و یافتن موقعیت مناسب شروع می‌شود که البته یک فلش بزرگ سبزرنگ در HUD بازی نیز به شما در این امر کمک خواهد کرد. برای کسی که بازی را نگاه می‌کند ممکن است این چرخیدن‌ها و دور زدن‌های شما تمام‌نشدنی به نظر برسد، اما خودتان می‌دانید که از حالا به بعد همه کاری که باید انجام دهید نزدیک شدن به هدف تا جای ممکن و یک شلیک دقیق و حساب شده است، به‌طوری که دشمن نتواند با منورهای دفاعی از گزند موشک شما فرار کند. این فرآیند به همان میزان هیجان‌انگیز بودن، چالش‌آمیز نیز است، زیرا همین که شروع به شکافتن آسمان می‌کنید مدام باید با خلبان دوم اهداف را تعویض کنید تا این‌که در نهایت یک شلیک موفق داشته باشید. این همان گیم‌پلی کلاسیک Ace Combat است که حالا با سخت‌ترین دشمنان کل مجموعه در باشکوه‌ترین دورانشان به بوته آزمایش گذاشته شده است. در طول ۲۰ ماموریت داستانی بازی، پولی به شما داده می‌شود تا با آن جنگنده‌های جدید، تسلیحات یا ارتقا خریداری کنید، اما نمی‌توانید آزادانه هرچه را خواستید بخرید! ساختار فروشگاه بازی شبیه تارعنکبوت است، یعنی برای این‌که جنگنده‌ای را که در انتهای یک شاخه قرار دارد داشته باشید، مجبورید چیزهایی را بخرید که مایل نیستید. این سیستم باعث شده تا ساختار بازی متعادل باقی بماند، اما این مشکل را دارد که مجبور می‌شوید ماموریت‌های زیادی را با جنگنده‌های تکراری تجربه کنید، زیرا پولتان برای تهیه همه جنگنده‌ها کافی نخواهد بود؛ آن هم جنگنده‌های جدیدی که تاثیر هرکدامشان در گیم‌پلی غیرقابل‌انکار است. شخصا آن ساختاری را که جنگنده‌های جدید به‌عنوان پاداش بعضی از ماموریت‌ها یا از بین بردن اهداف خاص به بازیکن داده می‌شد، بیشتر می‌پسندیدم.

بازگشت شکوهمند به اوج

مجموعه Ace Combat در گذشته داستان‌های خوبی را روایت کرده، اما داستان این نسخه یکی از آنها نیست. داستان مکانیکی که تلاش دارد از سایه خانواده‌اش خارج شود، اما در نهایت از زندان و سپس عضویت در یک گروه خاص برای جنگ‌های هوایی بی‌پایان بین اتحادیه اقیانوس و پادشاهی اروسی سر درمی‌آورد تا دنیا را نجات دهد، قصه‌ای نیست که بخواهیم با دقت به آن گوش کنیم. با تمام این اوصاف Ace Combat 7: Skies Unknown یک بازگشت شکوهمند به دوران اوج مجموعه است.

Ace Combat 7: Skies Unknown	
Bandai Namco Studios	سازنده
Bandai Namco	ناشر
PC، PS4، Xbox One	پلتفرم
اکشن	سبک

بازی‌کده

اگر مطالب این صفحه را می‌پسندید، عدد ۶۹۴۴ را به شماره ۳۰۰۰۱۱۲۲۶ پیامک کنید