

معرفی کتاب



اختراع هوگو کابره

← نویسنده: برایان سلزنیک

← ناشر: افق



قصه رمان در دهه ۱۳۳۰ اتفاق می‌افتد و درباره پسر بچه یتیمی به نام هوگو است که در میان دیوارهای ایستگاه شلوغی در شهر پاریس زندگی می‌کند.

هوگو با عمویش زندگی می‌کند و مجبور است ساعت این ایستگاه را تنظیم کند. با وجود این او به فکر تکمیل کردن کار ناتمامی است که پدرش نتوانسته آن را انجام دهد؛ ساخت آدم آهنی با استفاده از قطعات ساعت. نویسنده و تصویرگر کتاب اختراع هوگو کابره، که بیش از دو سال برای خلق آن وقت گذاشته ژانر جدیدی را خلق کرده به نام: سینما رمان.

در این ژانر بخش‌هایی از کتاب با تصویرسازی‌ها تکمیل می‌شود و هیچ نوشته‌ای وجود ندارد. صفحات زیادی از کتاب را تصاویر سیاه و سفیدی تشکیل می‌دهد و

نبود این تصاویر درک روایت رمان را با مشکل مواجه می‌کند.

این کتاب افتخارات زیادی کسب کرده. هم برنده مدال کلدکات ۲۰۰۸ شده و هم نامزد جایزه کتاب ملی آمریکا. پرفروش‌ترین و بهترین کتاب مصور نیویورک تایمز ۲۰۰۷ هم بوده و جایزه Nene سال ۲۰۱۲ را نیز برده است. اختراع هوگو کابره سال ۱۳۹۱ در ایران هم برنده نشان طلای لاک‌بشت برنده شده است.

این اثر آنقدر جذاب بود که مارتین اسکورسیزی، یکی از بهترین کارگردانان تاریخ سینما در سال ۲۰۱۱ تصمیم گرفت براساس آن فیلم سینمایی بسازد و در نهایت هم فیلمش توانست شش جایزه اسکار را به خودش اختصاص دهد. قبلا در همین صفحه، فیلم «هوگو» را معرفی کرده بودیم.

معرفی بازی



قصه‌های کاغذی

← تعداد بازیکنان: ۲ تا ۵ نفر

← زمان بازی: ۱۵ تا ۳۰ دقیقه

این بازی سال ۲۰۱۷ منتشر شده و در سبک بازی‌های استراتژیک قرار می‌گیرد. قصه بازیاز راجع به این است که در افسانه‌ها و اسطوره‌های قدیم حوادثی رخ داده و حالا بازیکنان با کارتهایی که در اختیار دارند تاریخ را بازخوانی می‌کنند تا ببینند در قدیم

چه ماجراهایی اتفاق افتاده. در این بازی می‌توانید کشورگشایی کنید، بجنگید، ساختمان بسازید و خلاصه با ابزارهایی که دارید تاریخ را از نو بنویسید. برای این که کمی با حال و هوای بازی آشنا شوید خوب است بدانید این بازی در چهار دور و شش فاز انجام می‌شود. این شش فاز عبارتند از:

۱. **سرازیری:** نفر اول پنج کارت از دسته کارت‌ها برمی‌دارد و یکی را به دلخواه انتخاب می‌کند و بقیه کارت‌ها را به نفر بعدی می‌دهد تا او کارتش را انتخاب کند. این مراحل برای همه کارت‌ها تکرار می‌شود تا در نهایت هر بازیکن پنج کارت در دستش داشته باشد.

۲. آرایش سیاه: کارت‌ها را به دلخواه و هر شکلی که دوست دارید

جلوی خودتان بگذارید. روی کارت‌ها علامت سکه وجود دارد و به معنی این است که باید بهای آن کارت را بپردازید.

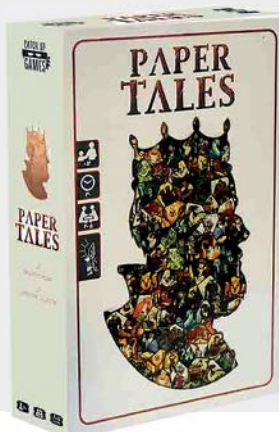
۳. جنگ: کارت‌های سربازان بازیکن با نفرات چپ و راستش مقایسه می‌شوند. روی هر کارت نیروی آن سرباز به شکل عدد نوشته می‌شود. اگر تعداد نیروی شما از بازیکن کناری‌تان بیشتر باشد و نبرد را برید، مهره‌تان سه امتیاز در صفحه امتیازشمار جلومی‌رود.

۴. درآمد: به هر بازیکن دو سکه می‌رسد.

۵. ساخت و ساز: یا یک ساختمان می‌سازید یا آن را ارتقا می‌دهید.

۶. گذر زمان: کارتهایی که روی آنها نشان گذر زمان داشته باشد یعنی این کارت و این سرباز سال‌های زیادی از عمرش گذشته و می‌میرد.

در نهایت هر بازیکنی که بیشترین امتیاز را داشته باشد برنده می‌شود.



توضیح برای رمز جدول:

پس از حل کامل جدول از پشت سرهم قرار دادن حروف خانه‌هایی که با عدد مشخص شده اند رمز جدول به دست می‌آید. تعداد حروف رمز جدول در هر شماره می‌تواند متغیر باشد.

طراح: بیژن گورانی

[illegible]