

معرفی کتاب



کتاب کنسرو غول

← نویسنده: مهدی رجبی

← ناشر: افق

رمان با جمله: «من یکم روانی ام» شروع می شود و با این شروع جذاب، مخاطب را تا آخر با خودش همراه می کند. چرا یک آدم باید همچین جمله ای را به کار ببرد؟ چه مشکلی دارد؟ قصه کتاب درباره پسر بچه ای به نام توکا است که پدرش را از دست داده و با مادرش زندگی می کند. مادرش پس از فوت پدر دچار افسردگی شده و توکا هم بیشتر شب ها گریه می کند و هردو شان تحت نظر روان شناس هستند. این پسر از دید بقیه فردی دست و پا چلفتی است. توکا راوی داستان است و عادت عجیبی دارد؛ او روی همه اسم می گذارد و آدم ها را براساس بو دسته بندی می کند: خانم معلم و جلال بوی پیر می دهند و پرستار بیمارستان بوی لیمو می دهد.

توکار از وضعیتی که دارد خسته شده و تصمیم می‌گیرد جنایتکار شود. به نظرش جنایتکارها آدم‌های نترس و شجاعی هستند. توکار در بین آن و آشغال‌های یک بی‌وزن کتابی را می‌بیند که



خاطرات یک جنایتکار را روایت می‌کند. روز بعد هم یک قوطی کنسرو می‌خرد؛ پیرزن ادعا می‌کند درون این کنسرو غولی وجود دارد.

نویسنده در کتاب دو روایت را موازی با هم جلو می برد؛ اول روایت توکا از زندگی خودش و ماجراهایش با غولی که برخلاف غول چراغ جادو هیچ کاری انجام نمی دهد، عاشق ریاضی است و فقط روزهای زوج سر و کله اش پیدا می شود.

روایت دوم از روی کتاب و خاطرات جنایتکار تعریف می‌شود. مسیر تغییر و تحول توکا هم از این دو روایت بیان می‌شود. او به مرور و با کمک غول در درس ریاضی موفق‌تر می‌شود و متوجه می‌شود جنایتکار بودن آن‌قدرها هم کار ساده‌ای نیست و بخش‌های سخت هم دارد. کنسرو غول مورد توجه منتقدان و جشنواره‌ها قرار گرفته و کتاب برگزیده کتابخانه مونیخ آلمان، فهرست کلاغ سفید ۲۰۱۵، نشان نقره‌لاک پشت پرند ۱۳۹۴ و کتاب برگزیده جشنواره کتاب‌های برتر ۱۳۹۴ هم شده است.

معرفے فیلم



برخورد کیهانی

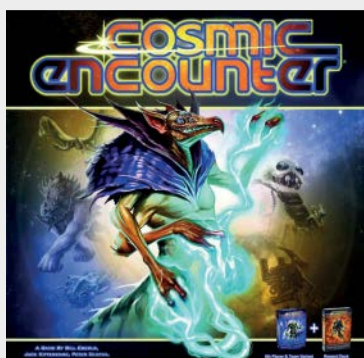
← تعداد بازیکن: ۳ تا ۶ نفر

← زمان بازی: ۹۰ تا ۱۲۰ دقیقه

← **درجه سنی:** بالای ۱۲ سال

یک امپراتوری کهکشانی بسازید. این همه کاری است که شما باید در این بازی انجام دهید. قصه بازی درباره یکسری موجودات بیگانه در فضا است که به دنبال این هستند تا بر کهکشان و دیگر منظومه‌ها مسلط شوند. شما و دیگر بازیکنان در اینجا در نقش همین موجودات بیگانه هستید که قدرتهای ویژه‌ای هم دارید. برخورد کیهانی در سال ۲۰۱۸ منتشر شده و از بهترین بازی‌های داستانی و جنگی و استراتژی دنیا محسوب می‌شود. هر بازیکن پنج سیاره در اختیار دارد که روی هر کدام آنها چهار سفینه قرار می‌گیرد. بازی کلا هشت فاز دارد که به نوبت توسط هر بازیکن اجرا می‌شود. هر بازیکن در نوبتش یک یورشگر یا حمله‌کننده محسوب می‌شود و به هر سیاره دیگری که می‌خواهد حمله

می‌کند و بر سر سیاره و تصاحب کردن آنها با یک بازیکن دیگر درگیر می‌شود. حمله کردن با کارت‌هایی صورت می‌گیرد که هر کدام ویژگی‌ها و قابلیت‌های عجیب و غریبی دارند. نکته مهم و جالب در بازی این است که در موقع حمله و دفاع بازیکنان می‌توانند با بقیه بازیکنان مذاکره کنند و آنها را ترغیب کنند به جبهه خودشان اضافه شوند. در این مرحله شما باید بلد باشید چطور مذاکره کنید و از چه راه‌هایی بقیه را مجاب کنید تا با شما اتحاد کنند. این مرحله در نتیجه نهایی خیلی تأثیرگذار است و تعیین می‌کند شما آن سیاره را به دست می‌آورید یا آن را از دست می‌دهید. در این بازی که کاملاً مبتنی بر داشتن استراتژی مناسب است بازیکنان باید به موقع از قدرت کارت‌ها



استفاده کنند و فنون مذاکره را بلد باشند.

در نهایت بازیکنی برنده است که زودتر از بقیه پنج مستعمره (سیاره) به دست بیاورد.

توضیح برای رمز جدول:

پس از حل کامل جدول از پشت سرهم قرار دادن حروف خانه‌هایی که با عدد مشخص شده‌اند رمز جدول به دست می‌آید. تعداد حروف رمز جدول در هر شماره می‌تواند متغیر باشد.

طراح: بیژن گورانی

[illegible]