



بازی هفته

خاطرات پرافت



چند وقت پیش بود که خبر انتشار سه‌گانه کرایسیس توسط استودیوی سازنده آن یعنی کرایتک منتشر شد. این سه‌گانه که اکنون روی تمام پلتفرم‌ها در دسترس قرار گرفته، شامل سه بازی اصلی مجموعه می‌شود که از سال ۲۰۰۷ تا ۲۰۱۳ منتشر شده بودند. با توجه به این که بازی‌ها در زمان عرضه خود هم از نظر گرافیکی و فنی جلوتر از دیگر بازی‌ها بودند، Crisis Remastered Trilogy با وجود ارتقاهایی که گرفته، تبدیل به یک تجربه درخشان از نظر بصری شده است. با این که ارتقاها این سه‌گانه بیشتر شامل تغییرات رزولوشن و ریزه‌کاری‌های گرافیکی می‌شود، اما کماکان برای هواداران شوترهای اول شخص ارزش تجربه را دارد و کاملاً با استانداردهای امروزی قابل بازی است. لازم به ذکر است که این سه‌گانه فقط شامل بخش تک نفره هر سه بازی می‌شود و بازی Crisis Warhead را هم با خود ندارد.



خبر هفته

یوبی سافت تاریخ انتشار

رینبو سیکس جدید را لو داد

شرکت یوبی سافت در اقدامی عجیب، ناخواسته تاریخ انتشار جدیدترین بازی رینبو سیکس یعنی Rainbow Six Parasite را لو داد. این بازی که تا پیش از این با نام Rainbow Six Quarantine شناخته می‌شد، یک بازی PvE یا بازیکن در برابر هوش مصنوعی محسوب می‌شود. این بازی کوآپ حالا به نظر می‌رسد که قرار است ۲۰ ژانویه ۲۰۲۲ منتشر شود. این تاریخ روی وبسایت یوبی سافت لو رفت و سریعاً تغییر پیدا کرد. لازم به ذکر است که یوبی سافت همچنان این تاریخ را برای انتشار بازی تایید یا تکذیب نکرده است. جدیدترین بازی رینبو سیکس به جای این که فرمول Siege را ادامه دهد، یک بازی سه نفره است که بازیکنان را در برابر هوش مصنوعی که همان زامبی‌ها هستند قرار می‌دهند. بازی Rainbow Six Parasite برای پی‌سی و کنسول‌های نسل هشتم و نهم اکس باکس و پلی‌استیشن عرضه خواهد شد.



۸/۵

یک انقلاب تکراری به فرمول برنده دست زن!



مسعود تیموری

کارشناس بازی

فارکرای ۶ بالاخره پس از مدت‌ها انتظار منتشر شد. جدیدترین نسخه فارکرای را این بار به جای یوبی سافت مونترال، شعبه تورنتو ساخته و چهار الی پنج سال در دست ساخت بوده. شاید بزرگ‌ترین سوالی که برای مخاطبان به وجود آمده این است که «آیا فارکرای ۶ همان فرمول همیشگی فارکرای با کمی تغییر؟» برای پاسخ به این سوال، باید از خودمان پرسیم که آیا فرمول همیشگی فارکرای را تا امروز دوست داشته‌ایم یا خیر؟

کوبا از زاویه‌ای دیگر

بازی فارکرای ۶ به‌وضوح بزرگ‌ترین نسخه این مجموعه تا به امروز است. منظوری از بزرگ بودن صرفاً ابعاد نقشه یا مقیاس‌های این شکلی نیست. بازی تا جای ممکن نسبت به بازی‌های قبلی کامل‌تر و بالغ‌تر شده و خیلی از مسائل حول محور آن، حالا رنگ و بوی جدی‌تری به خود گرفته‌اند. اگر تا پیش از این، فارکرای را به خاطر آنتاگونیست‌های روانی و داستان انقلابی‌اش می‌شناختید، فارکرای ۶ به‌وضوح تمام انتظارات‌تان را برآورده خواهد کرد؛ اما اگر دنبال مفاهیم عمیق‌تری در دل داستان، شخصیت اصلی قصه و پیام کلی بازی هستید، فارکرای ۶ حالا از هر بازی دیگر این مجموعه عمیق‌تر شده است.

بازی در جزیره‌ای به اسم یارا آغاز می‌شود. این جزیره برداشت یوبی سافت از کوبا در دنیای واقعی و معضلات واقعی آن در سال‌های اخیر بوده است. به همین خاطر، معضلاتی که در دل داستان می‌بینیم، ناخودآگاه بیشتر از نسخه‌های قبلی حس‌آشنایی را تداعی می‌کنند. فارکرای ۶ قصه چندلایه‌تری دارد و این را مدیون چند تغییر جزئی، اما اصولی در دل داستان است. تا پیش از این، شخصیت‌های اصلی بازی‌های فارکرای، نمی‌توانستند نقش کلیدی را در داستان داشته باشند و معمولاً این جایگاه در اختیار

شخصیت منفی بود. این در حالی است که فارکرای ۶ یک شخصیت منفی خیلی خوب دارد که جایگاه خود را حفظ کرده و در عین حال، صحنه را از شخصیت اصلی بازی نمی‌رباید. این موضوع باعث شده تا «دنی» یا کاراکتر اصلی فارکرای ۶، یک کاراکتر عمیق‌تر و محوری‌تر داشته باشد. علاوه بر این، نوع روایت آن قدری در نسخه ششم متحول شده که گاهی فراموش می‌کردم در حال تجربه بخش داستانی یکی از بازی‌های فارکرای هستم.

باشخصیت‌ترین بازی سال

فارکرای ۶ یکی از باشخصیت‌ترین بازی‌های یوبی سافت در سال‌های اخیر است. اگر ایده‌های جدیدی مثل For Honor و Steep را دوست نداشتید یا به نظرتان Assassin's Creed Valhalla از ریشه‌هایش دور شده و فقط اسم این مجموعه را یاد می‌کرد، در عوض فارکرای ۶ همان بازی قبلی با کلی بهبود اساسی است. فرمول برنده فارکرای با این که

در این نسخه دیگر کم تاریخ مصرف خود را نشان می‌دهد، کماکان از پایه دست نخورده باقی مانده، اما از هیچ تلاشی برای بهتر شدن دریغ نکرده است. اولین تغییر بزرگ در ساختار مراحل دیده می‌شود. مراحل فارکرای ۶ نسبت به بازی‌های قبلی انسجام بهتری دارند و آن است. تقریباً هیچ جایی از بازی چالش جابه‌جا شدن بین دو نقطه از نقشه را احساس نکردم، چرا که بازی سعی کرده تا با طراحی و چینش درست وسایل نقلیه، این جابه‌جایی را برای مخاطب ساده‌تر کند. یکی از وسایل نقلیه جدید بازی اسب است که واقعا برای ستینگ بازی در کوبا، انتخابی تکرارنشدنی محسوب می‌شود.

اما فارکرای ۶ طبیعتاً یک بازی بی‌نقص نیست. قبل از هر چیزی، بازی با این که سعی کرده تا یک تجربه نسل نهمی و هشتمی باشد، همچنان قدیمی و بعضاً تکراری به نظر می‌رسد. شاید بهتر باشد بگوییم که اگر فرمول فارکرای را عمیقاً دوست دارید و از گشت و گذار لذت می‌برید، فارکرای ۶ بهشت شما و یکی از بهترین بازی‌هایی است که می‌توانید در این چند سال از یوبی سافت بازی کنید. بازی با اضافه کردن بخش‌های جدید به مراحل، مثل میز کار یا امکانات شخصی‌سازی، مراحل را به شدت متنوع‌تر کرده و حال می‌توان واقعا از چند راه مختلف هر مرحله را انجام داد. از طرفی تجربه داستان بازی، آن هم با حال و هوای کوبا، تجربه‌ای است که شاید هر چند سال یک بار تکرار شود.

اما اگر فرمول فارکرای را دوست ندارید، فارکرای ۶ احتمالاً هیچ چیز جدید یا شگفت‌انگیزی برای شما ندارد. متأسفانه بازی همچنان حال و هوای بازی‌های نسل هشتمی را دارد و با وجود زیبایی مثال‌زدنی آن روی کنسول‌های نسل جدید، گاهی فقط پوسته یک بازی نسل جدید را دارد. فارکرای ۶ به کسانی پیشنهاد می‌شود که دل‌شان برای یک تجربه جهان باز دیوانه‌وار در دنیای بی‌قانونی مثل فارکرای تنگ شده و در عین حال، با تکرار فرمول‌های برنده هم مشکلی ندارند. فارکرای ۶ برای پی‌سی، کنسول‌های نسل هشتم و نهم پلی‌استیشن و اکس باکس در دسترس است.

پلتفرم:



سبک:



ناشر:



رده سنی:

۹۹

سازنده:



عنوان انگلیسی:



PC, PS4, PS5, Xbox One, Xbox Series X|S

اکشن اول شخص

Ubisoft

بزرگسال

Ubisoft Toronto

Far Cry 6