

## معرفی کتاب



## کتاب هستی

← نویسنده: فرهاد حسن زاده

← **ناشر:** کانون پرورش فکری



رابطه فرزندان با والدین احتمالا یکی از پرچالش‌ترین رابطه‌هاست و بستر آن برای ایجاد سوءتفاهم کاملاً مهیاست. هر پدر و مادری عقایدی فرهنگی متفاوتی دارند که ممکن است خیلی مورد پسند فرزندان نباشد. فرزندان، والدین‌شان را به درک نکردن دنیایشان و نصیحت‌های زیاد متهم می‌کنند و از آن طرف هم والدین هم به خودسری بچه‌ها اشاره می‌کنند. پایه و اساس رمان «هستی» مبتنی بر همین رابطه والدین با فرزندان است و فرهاد حسن‌زاده در قصه‌ای که انتخاب کرده به خوبی ظرایف و جزئیات آن را به درستی روایت می‌کند.

قصه هستی درباره دختری به همین نام است که ۱۲ ساله بوده و در آبادان زندگی می‌کند. او خلق و خوی متفاوتی نسبت به بقیه دخترها داشته و آرزو دارد وقتی بزرگ شد

راننده تریلی، خلبان یا دروازه بان تیم صنعت نفت آبادان شود. دوست دارد توی کوچه با پسرها فوتبال بازی کند یا موتورسواری راز دایی جمشید یاد بگیرد و موتور سوار شود اما وقتی یکباره جنگ شروع می‌شود، راه و مسیر زندگی اش تغییر زیادی می‌کند و جنگ باعث تغییر دنیای اطرافش می‌شود.

حسن‌زاده با این کتاب کلی جایزه ریز و درشت برده است؛ برنده نشان نقره‌ای اولین جشنواره کتاب لاک پشت پرنده، برگزیده شورای کتاب کودک، برنده نشان هدهد سفید و برگزیده مخاطبان نوجوان کانون پرورش فکری کودک و نوجوان.

نسخه فیزیکی این کتاب را که تاکنون به چاپ هفتم رسیده، می‌توانید از کتابفروشی‌ها بخريد. سایت طاقچه هم نسخه الکترونیک آن را در دسترس علاقه‌مندان گذاشته است.

## بازی فکری



## جامائیکا

← تعداد بازیکن: ۲ تا ۶ بازیکن

## ← زمان بازی: بالای ۸ سال



کنید. گنج‌ها هم به دو دسته تقسیم می‌شوند؛  
یا گنج‌ها نفرین شده هستند و از شما امتیاز کم  
می‌شود یا ارزشمند هستند و به دارایی‌تان اضافه  
می‌کنند. در نهایت بازیکنی برنده است که یک دور  
کامل جزیره را دور بزند و کشتی‌اش بیشترین طلا را  
به دست آورد.

هر بازیکن یک کشتی و انبار در اختیار دارد و کارتهای عملیاتی که شامل چهار مورد هستند: به دست آوردن سکه طلا، به دست آوردن آذوقه، به دست آوردن باروت، حرکت روبه جلو یا حرکت روبه عقب.

بازیکنی که شروع‌کننده بازی است دو تاس را همزمان می‌ریزد. اعدادی که تاس‌ها نشان می‌دهند می‌تواند کشتی را به حرکت دریاورد و به آخرین بندر نزدیک‌تر کند. هر خانه‌ای که جلو می‌روید چیزهای زیادی در انتظار شماست؛ سکه به‌دست می‌آورید، باید آن‌وقت به انبار بدهید، مالیات آن خانه را بپردازید یا به گنج می‌رسید.

وقتی نشان گنج را دریافت کردید باید سراغ کارت‌های گنج بروید و به طور اتفاق، یکی را انتخاب

دزدان دریایی و ماجراهایی که پشت سر می‌گذارند از آن پدیده‌هایی‌ست که معمولا جذابیت خاصی دارند و قصه‌هایشان هم در دفعات مختلف و در فیلم‌های سینمایی به نمایش گذاشته شده است. این بار و در بازی فکری جامائیکا شما دعوتید به بازی کردن در نقش دزدان دریایی و به دست آوردن گنج.

قصه بازی درباره هنری مورگان است که پس از سال‌ها در دریایی بودن خود را فرماندار جزیره‌ای نامیده و آنجا را به بهشت ملوانان و دزدان دریایی تبدیل کرده است؛ جامائیکا. حالا او مسابقه‌ای را ترتیب داده که همه بتوانند در آن شرکت کنند و گنج‌ها را به دست آورند. شما و دیگر بازیکنان نیز باید به دنبال گنج‌ها بروید.

### توضیح برای رمز جدول:

پس از حل کامل جدول از پشت سرهم قرار دادن حروف خانه‌هایی که با عدد مشخص شده اند رمز جدول به دست می‌آید. تعداد حروف رمز جدول در هر شماره می‌تواند متغیر باشد.

**طراح: بیژن گورانی**

[illegible]