



## بازی هفته

## بازی‌سازی یک‌نفره



شرکت‌های چینی حالا چند سالی است که نقش پررنگ‌تری در بازار بازی‌های ویدئویی دارند. به جز بازی‌های بزرگ و مورد انتظاری که قرار است در سال‌های آینده عرضه شوند، بازی Bright Memory یکی از بازی‌هایی است که مدت‌هاست خیلی از کاربران را شگفت‌زده کرده و همه منتظر عرضه نسخه نهایی آن بوده‌اند. این بازی که از سال ۲۰۱۹ به صورت ارلی اکسس در دسترس کاربران قرار گرفته، حالا در قالب یک بازی کامل‌تر به نام Bright Memory Infinite منتشر شده‌است. بازی یک شوتر اول شخص با داستانی علمی-تخیلی است. داستان حول محور یک پرونده علمی می‌چرخد و به نوعی، شخصیت اصلی بازی وظیفه دارد تا جلوی احیای یک ارتش نظامی از بین رفته را بگیرد. بازی Bright Memory Infinite با این که یک بازی خوش‌ساخت چند ساعته است که یک‌نفره ساخته شده اما دستاورد خاصی از نظر داستان‌گویی ارائه نمی‌کند و در عین حال، حس یک بازی نیمه‌تمام را هم القا می‌کند.



## خبر هفته

## فروش عجیب و غریب اکس باکس سری اس

طبق تخمین آماری که به‌تازگی براساس فروش سخت‌افزار در جمعه‌سیاه منتشر شده، مایکروسافت توانسته تعداد زیادی کنسول اکس باکس سری اس را در مدت زمان کوتاهی به فروش برساند. کنسول ۳۰۰ دلاری اکس باکس سری اس به‌عنوان ارزان‌ترین راه برای تجربه بازی‌های میان نسلی، یکی از برگ برنده‌های مایکروسافت برای نسل جدید کنسول‌ها محسوب می‌شود. حالا طبق آماری که ادوبی آنالیتیکس منتشر کرده، اکس باکس سری اس موفق شده تا اواخر نوامبر امسال، از کنسول‌های دیگر مثل برادر بزرگ‌ترش اکس باکس سری اکس و دو مدل دیسکی و دیجیتال PS5 فروش بیشتری داشته باشد. ماجرا وقتی جالب‌تر می‌شود که بدانید اکس باکس سری اس در این بازه زمانی از کنسول پرترفداری مثل نینتندو سوئیچ با نسخه OLED آن که به‌تازگی منتشر شده هم فروش بیشتری را تجربه می‌کند. به جز قیمت رقابتی و فوق‌العاده سری اس، این کنسول برخلاف دو کنسول نسل نهمی، در بازار کمبود ندارد و به صورت انبوه توزیع شده است.

باشد و با توجه به استقبال بی‌نظیر بازیکنان به‌واسطه رایگان بودن و عرضه غافلگیرانه، طرفداران جدیدی را هم علاوه بر طرفداران قدیمی به خود جذب کرده است.

بازی یک بخش Quickplay دارد که در آن می‌توانید مودهای مختلفی مثل Odball و Slayer، Capture the Flag را بازی کنید. نکته جالب در مورد تمام مودهای مختلف بازی این است که به‌واسطه فرصت اضافه‌ای که سازنده‌ها داشته‌اند، بازی اصلاً حس یک نسخه بتا را حتی در این شرایط ندارد و همه چیز در متعادل‌ترین حالت خود قرار دارد. این موضوع در بخش Big Team Battle که تعداد بازیکنان بیشتر شده و نقش وسایل نقلیه پررنگ‌تر می‌شود، بیش از پیش خودش را نشان می‌دهد. مودهای دیگری مثل Fiesta که شبیه به مودهای امروزی بازی‌هایی مثل کال‌آودیوتی هستند هم بازی را کمی از حالت کلاسیک خود خارج می‌کنند و همه‌پسندتر هستند. در نهایت، بخش چندنفره هیلو اینفینیت آماده‌ترین نسخه هیلو، از زمانی است که 343i جای بانجی را به‌عنوان سازنده اصلی این مجموعه گرفت.

یک شروع قدرتمند برای این بخش، باعث شده تا به آینده این بازی به‌عنوان یکی از محبوب‌ترین بازی‌های چندنفره این نسل امیدوار باشیم و حتی خودمان را برای تجربه یک داستان عجیب و غریب در بخش کمپین آماده کنیم.

هیلو اینفینیت در حال حاضر به صورت بتا در دسترس قرار گرفته، اما عرضه نهایی آن ۱۷ آذر است. بازی برای پی‌سی (استیم) و مایکروسافت (استیم) اکس باکس وان و اکس باکس سری اکس و اس در دسترس قرار می‌گیرد و از روز اول وارد سرویس گیم پس خواهد شد.



۸.۵

## بازگشت باشکوه هیلو

بخش چندنفره هیلو اینفینیت، نوید یک بازی استثنایی را می‌دهد

هیلو اینفینیت تا کمتر از چند روز دیگر عرضه می‌شود اما بخش چندنفره آن تقریباً بیشتر از دو هفته است که در دسترس قرار گرفته است. با این که بخش چندنفره بازی تحت عنوان نسخه بتا منتشر شده اما در واقع تمام بخش‌های آن حال و هوای یک بازی کامل و به اتمام رسیده را دارد و این فرصت را به بازیکنان می‌دهد تا چند هفته قبل از عرضه بازی، خودشان را برای هیلو اینفینیت آماده کنند. در ادامه نگاهی به یکی از بهترین بخش‌های چندنفره سال خواهیم داشت.



مسعود تیموری

کارشناس بازی

## هیلو، آماده‌تر از همیشه

مجموعه بازی‌های هیلو، به دلیل تحول در سبک شوتر اول شخص و مدرن‌سازی محبوب شدند. قسمت اول این بازی یعنی Combat Evolved، چند روز پیش ۲۰ ساله شد و به همین مناسبت، مایکروسافت تصمیم گرفت تا بخش چندنفره بازی را زودتر از بازی اصلی و بخش داستانی، آن هم به صورت عرضه کند. بخش چندنفره هیلو اینفینیت به اسم بتا عرضه شده، اما کامل است و شامل تمام مودهای بازی مثل بخش Quickplay، رویدادهای زمانی، سیستم پیشرفت بتل پس و مود Big Team Battle می‌شود. با این که در زمان این بررسی خیلی از این موارد جای پیشرفت دارند و تیم 343i در حال رسیدگی به آنهاست، اما بازی از نظر محتوایی کمبودی ندارد. بخش چندنفره هیلو اینفینیت به صورت رایگان عرضه شده و از این بابت، نشان می‌دهد که مایکروسافت به دنبال جذب حداکثری مخاطبانی است که می‌توانند سال ۲۰۲۱ هم مثل ۲۰ سال پیش شیفته یکی از کلاسیک‌ترین شوترهای بازار شوند. هیلو اینفینیت بعد از هیلو ۴ و ۵، اولین هیلو واقعی ساخته 343i است که تا جای ممکن المان‌های کلاسیک این مجموعه را در بخش

چندنفره حفظ کرده اما همچنان در تلاش بوده تا یک تجربه مدرن و خوش‌ساخت باشد. برخلاف دو نسخه قبلی که تلاش می‌کردند تا در بخش یا بخش‌هایی خودشان را به بازی‌های دیگر مثل کال آو دیوتی نزدیک کنند، هیلو اینفینیت تجربه‌ای منحصربه‌فرد است که نمونه آن را در کال آو دیوتی یا بتلفیلد جدید پیدا نمی‌کنید.

## حلقه بی‌نهایت

گان‌پلی بازی یکی از نرم‌ترین گان‌پلی‌های کل مجموعه هیلو است و از این جهت، بازی حتی به‌خوبی روی سخت‌افزارهای قدیمی‌تر مثل پی‌سی‌های میان‌رده و کنسول اکس باکس وان معمولی اجرا می‌شود. با این وجود، پیشرفت‌های اخیر بازی و تاخیر یک‌ساله، طبیعتاً موجب شده تا بازی را بتوان بیشتر یک تجربه نسل بعدی دانست تا یک بازی میان نسلی. هیلو اینفینیت احتمالاً قرار است پای ثابت شوترهای چندنفره تا انتهای نسل نهم

پلتفرم:

PC, Xbox One  
Xbox Series X|S

سبک:

شوتر اول شخص

ناشر:

Xbox Game  
Studios

رده سنی:

بزرگسال

سازنده:

343i

عنوان انگلیسی:

Halo Infinite  
Multiplayer Beta