



رشد ۳۸/۴ درصدی

سرورهای هوش مصنوعی

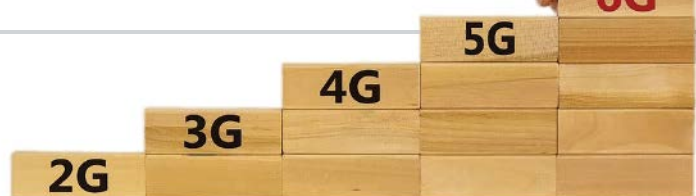
به گفته شرکت TrendForce، در سال ۲۰۲۳ سرورهای هوش مصنوعی گسترش می‌یابند. پیش‌بینی می‌شود که سرورهای هوش مصنوعی رشد فوق‌العاده ۳۸/۴ درصدی را نسبت به سال گذشته تجربه کنند و تعداد سرورها را به ۱٫۲ میلیون واحد در سراسر جهان برسد. این رشد قابل پیش‌بینی به دلیل تقاضای زیاد برای سرورها و تراشه‌های هوش مصنوعی است؛ پیش‌بینی می‌شود حدود ۹ درصد از کل محموله‌های سرور را تشکیل می‌دهند. تا سال ۲۰۲۶، سرورهای هوش مصنوعی قرار است ۱۵ درصد از کل سرورها را تشکیل دهند. این پیشرفت، در سرورهای هوش مصنوعی عمدتاً توسط این نیروگاه‌های مجهز به پردازنده‌های گرافیکی، FPGA و ASIC هدایت می‌شود؛ این پردازنده‌های گرافیکی برای ارائه خدمات به طیف متنوعی از بازار ساخته شده‌اند. TrendForce سرورهای هوش مصنوعی خود را از سال ۲۰۲۲ تا ۲۰۲۶ تقویت خواهد کرد و اکنون نرخ رشد ترکیبی سالانه (CAGR) خود را ۲۲ درصد پیش‌بینی می‌کند که رقمی بلندپروازانه است. به طور همزمان، بازار تراشه‌های هوش مصنوعی در سال ۲۰۲۳ شاهد افزایش ۴۶ درصدی خواهد بود.

- ۱ تقاضای زیاد برای مدل‌های ۱۰۰ و ۸۰۰ NVIDIA در میان CSP‌های آمریکایی و چینی.
- ۲ پرسود بودن پردازنده‌های گرافیکی رده بالا (GPU)، به خصوص مدل‌های ۱۰۰ و ۸۰۰ H1۰۰.
- ۳ محبوبیت و گسترش استفاده از هوش مصنوعی و ChatBOT‌ها در بین حرفه‌ای‌ها.

افزایش تقاضای حافظه با پهنای باند بالا

TrendForce همچنین فاش کرده است که انتظار می‌رود حافظه با پهنای باند بالا (HBM) افزایش قابل توجهی در تقاضا داشته باشد؛ HBM یک رابط رم با سرعت بالا است و در پردازنده‌های گرافیکی پیشرفته استفاده می‌شود. پردازنده گرافیکی NVIDIA H100 که قرار است امسال عرضه شود، مجهز به HBM3 سریع است که نسبت به استاندارد قبلی HBM2e ارتقا یافته است. این پیشرفت، عملکرد محاسباتی سیستم‌های هوش مصنوعی را افزایش می‌دهد. بازایاد شدن تقاضا برای پردازنده‌های گرافیکی GPU Trendforce پیش‌بینی می‌کند که تقاضای HBM در سال ۲۰۲۳ به میزان ۵۸ درصد افزایش یابد.

AMD با ۱۳۵ میلیون دلار به سراغ 6G و AI می‌رود!



روث کاتر (Ruth Cotter)، معاون بازاریابی، ارتباطات و منابع انسانی AMD، گفت: «از طریق سرمایه‌گذاری اخیر، تیم‌های تحقیق و توسعه ما در ایرلند موتورهای محاسباتی را با کارایی و سازگاری بالا برای بهبود عملکرد مرکز داده، شبکه‌سازی، ارتباطات 6G و هوش مصنوعی طراحی خواهند کرد.» به‌تازگی AMD اعلام کرده که قصد دارد ۱۳۵ میلیون دلار برای افزایش فعالیت‌های مهندسی و تحقیق و توسعه در ایرلند سرمایه‌گذاری کند. این سرمایه‌گذاری برای حمایت از طرح‌های تحقیق و توسعه نسل‌های بعدی هوش مصنوعی، مراکز داده، شبکه‌سازی‌ها، زیرساخت‌های ارتباطات 6G و در نهایت ایجاد ۲۹۰ شغل جدید است.

AMD قبل از این‌که Xilinx را در سال ۲۰۲۲ خریداری کند، برای تقویت فناوری نیمه‌رسانا بیشتر با IDA Ireland در ایرلند همکاری می‌کرد. جدیدترین سرمایه‌گذاری که مبلغ آن ۴۰ میلیون دلار بود، توسط Xilinx در سال ۲۰۱۷ انجام شد تا فعالیت‌های مهندسی و تحقیق و توسعه خود را افزایش دهد و بیش از ۱۰۰ متخصص دیگر را استخدام کند. در همین راستا، مایکل لوهان (Michael Lohan) مدیرعامل IDA ایرلند گفت: «این سرمایه‌گذاری باعث تقویت جایگاه ایرلند به‌عنوان یک پیشرو در فناوری نیمه‌رسانا می‌شود و این باعث می‌شود تا ایرلند در لیست اعضای مرکز فعالیت‌های تحقیقاتی و مهندسی اروپایی AMD قرار بگیرد. IDA ایرلند مفتخر است که از AMD پشتیبانی می‌کند. این در حالی است که در گذشته به مدت سه دهه از Xilinx پشتیبانی می‌کرد و اکنون متعهد شده تا از سرمایه‌گذاری‌های مقیاس بزرگ که تأثیر مثبتی بر صنعت نیمه‌رسانا اروپا دارد، حمایت کند.»

فناوری‌های محاسباتی سازگار

روث کاتر (Ruth Cotter) می‌گوید: «به خاطر کارایی بالا و تطبیق‌پذیری مطلوب AMD، از فضای ابری و رایانه‌های شخصی گرفته تا ارتباطات و نقاط پایانی هوشمند، فناوری‌های محاسباتی نقش موثری در آینده محاسبات امروزی دارند. ایرلند



وزیر ارتباطات:

سرعت چند صد مگابیتی در اختیار مردم قرار می‌گیرد



عیسی زارع‌پور، وزیر ارتباطات و فناوری اطلاعات که همراه با معاون اول رئیس‌جمهور از نمایشگاه الکامپ بازدید کرد، در حاشیه این مراسم در جمع خبرنگاران حاضر شد و در خصوص کندی اینترنت گفت: شرایط اینترنت روبه‌بهبود است. سرعت‌هایی که اکنون در حال فراهم کردن برای مردم هستیم، سرعت‌های چند صد مگابیت بر ثانیه است. به گزارش ایرنا، وی افزود: حدود ۱۵ سال است که در حوزه اینترنت ثابت سرمایه‌گذاری صورت نگرفته و از این جهت در توسعه این بخش عقب مانده‌ایم. طبق آمار سایت‌های سنجش سرعت اینترنت نیز بین ۱۹۰ کشور همیشه جزو کشورهای ۱۴۰ تا ۱۵۰ قرار داشتیم. ان شاء... با پروژه فیبرنوری بتوانیم سرعت اینترنت را بهبود ببخشیم. زارع‌پور گفت: در سرعت اینترنت نسبت به گذشته هیچ‌وقت عقب‌گرد نداشتیم اما نسبت به آنچه باید باشیم عقب هستیم و شبانه‌روز تلاش می‌کنیم تا بتوانیم سرعتی که شایسته مردم است را فراهم کنیم.

گوگل پلی رفع فیلتر می‌شود!

وزیر ارتباطات و فناوری اطلاعات رفع محدودیت‌های برای برخی پلتفرم‌ها را مشروط به پذیرش قواعد جمهوری اسلامی دانست و گفت: درباره سایر محدودیت‌هایی که موجود است، بخشی از آن را می‌پذیریم، نمونه آن گوگل پلی است که در کارگروه تعیین مصادیق محتوای مجرمانه در حال پیگیری هستیم.

به گزارش ایسنا، عیسی زارع‌پور در حاشیه بازدید از نمایشگاه الکامپ در جمع خبرنگاران در خصوص رفع کندی اینترنت با تأکید بر این‌که این روند روبه‌بهبود است، افزود: همان‌طور در نمایشگاه ملاحظه می‌کنید، سرعت‌های اینترنتی که برای مردم فراهم می‌کنیم، سرعت‌های چند صد مگابیت بر ثانیه است. زارع‌پور اضافه کرد: آنچه که یکسری از آن گلايه دارند، موضوع محدودیت‌هایی است که در برخی پلتفرم‌ها اعمال شده است و ما اعلام کردیم مانند عرفی که در همه جا وجود دارد، هر پلتفرمی که قوانین جمهوری اسلامی را بپذیرد، می‌تواند در ایران فعالیت کند، ولی برخی پلتفرم‌ها نپذیرفتند.

پادکست

تولید پادکست‌های ویژه نابینایان به صورت آفلاین

توسعه دهند. پادکست نیز می‌تواند به نابینایان کمک کند و همچنین کار را برای افرادی که توانایی خواندن و نوشتن ندارند، تسهیل کند. قابلیت انتشار را در بستر آفلاین، آنلاین و «کیوارکد» (QR Code) یا رمزیننه پاسخ سریع برای کاربران فراهم می‌کند و افراد با استفاده از اسکن به صورت آفلاین می‌توانند به این پادکست‌ها دسترسی داشته باشند.

وی اظهار کرد: یکی از مزیت‌های دیگر پادکست‌ها مادام‌العمر بودن آن است. پادکست‌ها بزرگ یا کوچک نیستند که پاره شوند، بلکه هیچ مشکلی از این قبیل برای پادکست‌ها رخ نمی‌دهد و تعداد آن بی‌نهایت است. به عبارت دیگر افراد بدون محدودیت کاربر، می‌توانند از این پادکست‌ها استفاده کنند. استارت‌آپ‌ها در واقع رسانه‌ای برای تولید محتوای تخصصی خود ندارند و در این خصوص شرکت‌های تبلیغاتی وجود داشت که فعالیت

یکی از شرکت‌کنندگان در بیست و ششمین نمایشگاه الکامپ، از تولید پادکست‌های تخصصی ویژه نابینایان با قابلیت استفاده آفلاین خبر داد و افزود: پادکست‌های تخصصی به نابینایان کمک کرده و همچنین کار را برای افرادی که توانایی خواندن و نوشتن ندارند، تسهیل می‌کند. این فناوری در ادامه افزود: هدف ما در این شرکت تولید محتوای حرفه‌ای است که افراد بتوانند تولید محتوای خود را به زبان طرف قرارداد یا مشتری توضیح دهند و همچنین کسب‌وکار خود را بتوانند در طیف گسترده‌ای

