



در ۳ ماه نخست ۲۰۲۱ منتظر چه باشیم؟

## آنچه خوشحالمان خواهد کرد

معمولاً رسم بر این است که ابتدای هر سال، چه میلادی و چه هجری شمسی، عناوین بازی‌هایی را که قرار است در سال پیش رود دسترس مان قرار بگیرد مرور می‌کنیم. این بار با امید به این که تاریخ انتشار بازی‌ها با تاخیر مواجه نشود، این انتخاب را به سه ماه نخست سال میلادی آینده محدود کرده‌ایم. ضمناً آنجا که استودیوهای بازی‌سازی مثل صنعت سینما به بازسازی عناوین قدیمی علاقه زیادی پیدا کرده‌اند، این عناوین یا همان نسخه‌های Remastered را در این بررسی در نظر نگرفته‌ایم. در واقع تلاش کرده‌ایم تمام تمرکزمان روی دنباله‌های رسمی، مجموعه‌های محبوب و عناوین جدید و به نظر جالب سال میلادی آینده باشد. این شما و این ۶ بازی که شاید سال بعدی را کمی شیرین‌تر کنند!



مجید رحمانی

طراح مرحله بازی



### این کچل مخوف دوست داشتنی!

را در فضاهایی جدید دنبال می‌کند. طبق اعلام سازنده تا امروز ۶ محیط متفاوت و جدید برای این بازی در نظر گرفته شده که از جمله می‌توان به مراحل در دُبی، دارت‌مور انگلستان، برلین و چانگ‌کینگ در چین اشاره کرد. برخلاف هیتمن ۲، در این نسخه دیگر بخش آنلاین وجود ندارد؛ قسمت Sniper Assassin کاملاً تک نفره شده و Ghost Mode نیز به‌طور کامل حذف شده است. هیتمن ۳ می‌تواند خداحافظی خوشایند IO Interactive با این مجموعه و آغازی بر کار کردن روی عناوین جدیدش باشد.

اولین انتخاب ما نشان می‌دهد چقدر سری بازی‌های هیتمن را دوست نداریم و عاشق سبک مخفی‌کاری نیستیم! ولی در هر صورت هیتمن ۳ به احتمال زیاد یکی از بهترین عناوینی خواهد شد که در ماه جاری میلادی برای تمام پلتفرم‌ها از جمله کنسول‌های نسل هشت و نه منتشر می‌شود. این نسخه هشتمین بازی در کل مجموعه و سومین بازی سه‌گانه بازی همان فرمول بسیار موفق و عالی هیتمن ۲ و ۱ است.



HITMAN III

IOI



### کشف و شهود کمونیستی

استودیو Bloober Team تیمی لهستانی است که تبحر خاصی در ساخت بازی‌های روان‌شناسانه دارد. چه این بازی‌ها ترسناک باشند، چه مثل The Medium شما را در دل یک پناهگاه متروکه کمونیست‌ها قرار دهد تا پرده از راز معمای مخوف آنها بردارید، همیشه المان روان‌شناسانه قدرتمندی در این بازی‌ها وجود دارد. شخصیت اصلی به مدد قدرت‌های ذهنی‌اش می‌تواند اسراری را دریابد که دیگران موفق به دریافتش نشده‌اند، معماهایی را حل کند که در یک واقعیت دوگانه قرار دارند، در برابر یورش ارواح منحوس از خود دفاع کرده و دو جهان موازی را همزمان درک و زندگی کند. زاویه دید این بازی سوم شخص است و علاوه بر PC برای Xbox Series X&S نیز منتشر خواهد شد.



### کابوس‌های خوش ساخت

نسخه اول این عنوان که با الهام گرفتن از Inside ساخته شده بود، توانست جایگاه بسیار ارزشمند و خاصی بین گیمرها پیدا کرده و حتی سبکی منحصر به فرد در دنیای بازی ایجاد کند. Little Nightmares II نیز یک بازی ماجراجویی و معمایی است که در فضا و اتمسفری گاه ترسناک و معمولاً دلهره‌آور جریان دارد. شخصیت اصلی بازی Mono است که نیرویی شیطانی در جهانی شبیه‌سازی شده او را گرفتار کرده است. اما این بار دوستی به نام Six وجود دارد تا به فرار او از این محیط و پی بردن به منبع ایجاد این نیروی شیطانی کمک کند. فضا سازی و قصه‌گویی محیطی، نقطه قوت اصلی بازی به شمار می‌رود. این عنوان هم برای تمام کنسول‌های نسل هشت و نه منتشر خواهد شد.



### گذری به اولین سه بعدی تاریخ



ولفنشتاین اولین بازی سه‌بعدی واقعی کامپیوتری بوده است. اما این Doom بود که با وجود دوبعدی بودن، حس قرار گرفتن در یک محیط سه‌بعدی را به ما القا کرد و به نوعی پایه‌گذار سبک تیراندازی اول شخص بود. حالا عنوانی دیگر به اسم Wrath of Aeon of Ruin، که قرار است سال آینده برای PC، PS4، Xbox One و Switch منتشر شود، می‌خواهد همان گرافیک و حس و حال اولین نسخه‌های Doom را برای ما ایجاد کند که باعث می‌شود این عنوان را یک رتروی واقعی به‌شمار بیاوریم! جالب است بدانید خود بازی هم با موتور گرافیکی Quake 1 ساخته شده است! تیراندازی اول شخص در یک محیط گرافیک پایین که در آن هیولاها و موجوداتی سد راهتان می‌شوند و البته موسیقی و صداگذاری ۸ بیتی نیز از جذابیت‌های اصلی بازی به‌شمار می‌روند. تجربه این بازی مثل این است که در سال ۲۰۲۱ بخوانید Doom را برای اولین بار روی PS4 بازی کنید!



### نبرد خان‌ها



قلعه! سرباز کماندار! کلماتی آشنا که بخشی از نوجوانی ما با آنها گذشت و یکی از بهترین بازی‌های شبیه‌ساز قلعه‌داری و استراتژی همزمان یعنی Stronghold را تعریف می‌کند! گرچه دنباله‌های بعدی آن اصلاً به خوبی و جذابیت نسخه اول نبودند، ولی امیدواریم حالا Warlords این انتظار ما را پاسخ مناسبی بدهد. نبرد اینجا، نبرد خان‌هاست با فرماندهان

سلطنتی و شوگان‌ها و به نوعی حالا دیگر وارد عصر ورود جنگ‌افزار گرم به عرصه نبرد شده‌ایم. در حالی که فرماندهان و لشکر شما در میدان جنگ با دشمنان و متجاوزان و یاغیان هستند، شما باید قلعه خود را نیز مدیریت کنید تا مردم آذوقه، رضایت، امنیت و خلاصه زندگی اجتماعی مطلوبی داشته باشند. این بازی برای PC منتشر خواهد شد.