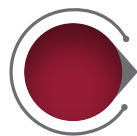




داشته باشیم.» زارع‌پور با اشاره به چند پلتفرم داخلی که مورد استفاده روزانه مردم است، گفت: «افتخار ماست که از خود در فضای مجازی سرمایه داریم و من به‌عنوان وزیر ارتباطات وظیفه دارم این پلتفرم‌های داخلی را امن و باکیفیت در اختیار مردم قرار دهم.» وی با تأکید بر این‌که نباید اسیر شایعه‌سازی‌ها درباره پلتفرم‌ها شد، تصریح کرد: «با دیجیتال شدن تمام امور و زندگی بشر، هر کشوری که دارایی دیجیتال نداشته باشد، مستعمره خواهد شد.» زارع‌پور همچنین درباره قیمت اینترنت، گفت: «تعرفه اینترنت اپراتورها از سال ۹۶ و تلفن ثابت از سال ۹۰ تغییر ویژه‌ای نکرده که منجر به ورشکست شدن آنها در بلندمدت می‌شد و نیازمند تغییر بود اما افزایش تعرفه اینترنت به نسبت افزایش حقوق و درآمد ناچیز بوده است.» وزیر ارتباطات و فناوری اطلاعات اظهار کرده که پیامک‌های ارسالی از سوی مردم را شخصاً رصد و پیگیری می‌کنم و شماره‌ای که در اختیار مردم قرار دادم برای ابقاشاری بود که اساساً به اینترنت دسترسی ندارند.

به گفته زارع‌پور، یکی از مهم‌ترین مشکلات مخابرات افزایش نیافتن تعرفه‌ها همزمان با افزایش هزینه است و در طول سال‌های گذشته سوءمدیریت‌هایی صورت گرفته که باید اصلاح شود. او گفته: «اگر مخابرات مشکل هزینه و حقوق کارکنان خود را حل نکند، مردم ضرر خواهند کرد. مخابرات مانند خاکی بستر رشد اپراتورهاست و تمام تلاش‌م را خواهم کرد تا این شرکت را نجات دهم.»



طبق روایت وزیر

ارتباطات و فناوری

اطلاعات، حدود

۳۱ میلیون و ۲۰۰ هزار

کاربر به صورت

روزانه در این چهار

پیام‌رسان داخلی

فعال هستند



۳۱ میلیون کاربر فعال در پیام‌رسان‌های ایرانی

از افزایش تعرفه اینترنت تا تعداد کاربران

ماهان پیام‌رسان روبیکا، ۳۵، ایتا ۱۵/۲، بله ۹/۸ و سروش پلاس ۸/۱ میلیون نفر است. طبق روایت وزیر ارتباطات و فناوری اطلاعات، حدود ۳۱ میلیون و ۲۰۰ هزار کاربر به صورت روزانه در این چهار پیام‌رسان داخلی فعال هستند. او می‌گوید: «کسی به دنبال محدود شدن اینترنت نیست و می‌توانیم پلتفرم‌های بین‌المللی

براساس اعلام عیسی زارع‌پور، کاربران فعال روزانه پیام‌رسان روبیکا ۱۵/۲ میلیون، ایتا ۹/۲ میلیون، پیام‌رسان بله ۳/۳ میلیون و سروش پلاس ۳/۵ میلیون است. همچنین، طبق آمار وزیر ارتباطات، تعداد کاربران فعال



مصطفی سلیمانی

کارشناس آی تی

نسل بعدی معماری گرافیکی انویدیا



با حافظه HBM3 در جهان بود. حتی از انویدیا RTX 4090 (که شامل ۱۶۳۸۴ هسته CUDA است) مشخصات بالاتری دارد و در مجموع ۱۸۴۳۲ هسته CUDA دارد. بلک‌ول نسبت به هاپر پیشرفت قابل‌توجهی در نسل ایجاد خواهد کرد (همان‌طور که همیشه بوده است). چهار پردازنده گرافیکی بلک‌ول انویدیا قبلاً در نشست قبلی تأیید شده است. شاید جالب باشد بدانید که نام این معماری از «دیوید بلکول»، آماردان و دانشمند آمریکایی در زمینه نظریه احتمالات گرفته شده است.

دیوید هارولد بلکول (زاده ۲۴ آوریل ۱۹۱۹ - درگذشته ۸ ژوئیه ۲۰۱۰) یک آماردان و ریاضیدان آمریکایی بود که سهم قابل‌توجهی در نظریه بازی‌ها، نظریه احتمالات، نظریه اطلاعات و آمار داشت. او اولین آفریقایی - آمریکایی بود که به آکادمی ملی علوم راه یافت، اولین عضو هیأت علمی سیاهپوست در دانشگاه کالیفرنیا، برکلی و هفتمین آفریقایی - آمریکایی بود که در ریاضیات مدرک دکتر گرفت.

جزئیات پیرامون معماری آینده بلک‌ول انویدیا شروع به مشخص شدن می‌کند. مدتی پیش نام این نسل جدید معماری گرافیکی را شنیدیم، نام‌گذاری GPU را به بیرون درز کرد و سپس شایعاتی شنیدیم مبنی بر این‌که انویدیا در حال مذاکره با TSMC برای توسعه بلک‌ول در گره ۳ نانومتری TSMC است اما این اولین تأیید رسمی برای این موضوع است که معماری گرافیکی ذکر شده انجام خواهد شد و همان‌طور که انتظار می‌رفت در سال ۲۰۲۴ راه‌اندازی می‌شود.

پردازنده‌های گرافیکی بلک‌ول انویدیا در سال ۲۰۲۴ جانشین هاپر خواهند شد: پردازنده‌های گرافیکی GB102، GB100 و GB202. ایان باک از شرکت انویدیا در حین پاسخ به سؤالی در کنفرانس Arete Tech ۲۰۲۲ تأکید کرد که این شرکت به‌طور کامل متعهد به راه‌اندازی یک معماری اصلی GPGPU برای هر دو سال یک‌بار است و هاپر امسال منتشر شد. این در پاسخ به سؤالی در مورد پیشرفت‌های جدید بالقوه در سال ۲۰۲۳ بود و تأیید می‌کند که معماری GPU بلک‌ول در سال ۲۰۲۴ راه‌اندازی می‌شود (زیرا می‌دانیم که این معماری برای جانشینی هاپر است) که به‌هر حال جدول زمانی مورد انتظار مبتنی بر آهنگ تاریخی انویدیا بود.

انویدیا هاپر سریع‌ترین پردازنده گرافیکی چهار نانومتری جهان در زمان راه‌اندازی و اولین پردازنده

رایانه‌های یک میلیون بار سریع‌تر می‌شوند



کشف شد که یک دستگاه کامپیوتری منفرد می‌تواند تمام گیت‌های منطقی کایرالیته را در خود جای دهد. ممکن است یک کارکرد همزمان وجود داشته باشد که یک دستگاه گیت منطقی الکترونیکی نمی‌تواند انجام دهد. این وظایف برای گیت‌های منطقی نوری به صورت موازی اجرا می‌شوند.

ساخت مدارهای بهتر

این گیت‌های منطقی چند عملیاته پیشرفت بیشتری نسبت به گیت‌های منطقی الکترونیکی دارند، زیرا می‌توانند به مدارهای منطقی چندمنظوره منتهی شوند که نسبت به مدارهای امروزی پیشرفته‌تر و پیچیده‌تر هستند. تقاضای روزافزون برای انتقال و پردازش سریع‌تر و کارآمدتر داده‌ها، استراتژی‌های محاسبات نوری را در خط مقدم تحقیقات در محاسبات نسل بعدی قرار داده است.

پردازنده‌های یک کامپیوتر از گیت‌های منطقی تشکیل شده‌اند که صفر و یک‌های رایانه را اجرا می‌کنند. در پردازنده‌های کامپیوتری سنتی این کار به صورت الکترونیکی انجام می‌شود. محققان راهی برای راه‌اندازی گیت‌های منطقی مبتنی بر نور، که یک میلیون بار سریع‌تر از گیت‌های منطقی الکترونیکی معمولی هستند، کشف کرده‌اند. این کشف در یک مطالعه در دانشگاه AALTO آشکار شد و در مجله Science Advances منتشر شد. برای برآوردن نیازهای پردازش داده‌های نسل بعدی، مانند ارزیابی مجموعه داده‌های هوش مصنوعی و منبع استنتاج الگوریتم، گیت‌های منطقی در محاسبات باید بسیار سریع‌تر اجرا شود. مقادیر روزافزون داده از منابع حسگر و الگوریتم‌های مرتبط با جمع‌آوری، ارزیابی و سپس استنتاج از داده‌ها نیاز به سرعت محاسباتی چندین برابر سرعت فعلی دارند. گیت‌های منطقی کایرالیته نوری جدید که توسط تیمی از دانشمندان دانشگاه AALTO طراحی و ساخته شده‌اند، با سرعتی حدود یک میلیون برابر سریع‌تر از گیت‌های منطقی قبلی اجرا می‌شوند. این پردازش بسیار سریع به جای سیگنال الکترونیکی از نور قطبی دایره‌ای استفاده می‌کند. همچنین