



بازی Demon's Souls

بلوپوینت گیم به خاطر کارش روی Shadow of the ICO و Colossus مورد تحسین قرار گرفته اما بازسازی Demon's Souls کاملاً در سطح دیگری است. با حفظ همان اساس گیم پلی، همه چیز از نور و سایه‌ها گرفته تا بافت‌ها و محیط‌ها بازنگری شده است. حتی با زمان‌های بارگذاری تقریباً لحظه‌ای، این قابل توجه است که چگونه توسعه‌دهنده فضای تاریک و غم‌انگیز نسخه اصلی را حفظ کرده است.

بازی Remake Intergrade Final Fantasy

باورنکردنی است که Square Enix با بازسازی Final Fantasy 7 چقدر از فضای PS4 بیرون آمده است. در آن زمان مایه شرمساری بود که همراه بافت‌هایی با وضوح پایین که گاهی اوقات ظاهر می‌شدند این بازی را معرفی کنیم اما با Intergrade، توسعه‌دهنده حالت‌های FPS 60 و 4K/30 FPS را پیاده‌سازی کرد و در عین حال جلوه‌های جدید، مه حجمی، جلوه‌های شکوفایی و نور را اضافه کرد و بافت‌های مشکل‌ساز را جلا داد. نتیجه یک RPG نسل فعلی است که جادوی فاینال فانتزی را در برمی‌گیرد.

بازی The Last of Us Part 1

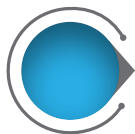
یکی از انتقاداتی که به برخی بازی‌سازان وارد می‌شود این است که فقط به این که پول به جیب بزنند، فکر می‌کنند و کاری به گیم پلی ندارند اما نمی‌توان منکر کار روی The Last of Us Part 1 شد. انیمیشن‌ها بهبود یافته‌اند. مدل‌های کاراکتر دوباره ساخته شده‌اند و گام مهمی در روند پیشرفت آن هستند. محیط‌ها مملو از جزئیات جدیدند، چه افزایش پوشش گیاهی چه اتاق‌های کاملاً بازسازی شده. همه چیز فوق‌العاده روان اجرا می‌شود. ممکن است بهترین بازسازی تا به حال نباشد اما همچنان یکی از بهترین‌ها به خصوص در PS5 است. بازی روی کنسول پلی استیشن 5 در حالت گرافیکی با رزولوشن 4K و نرخ فریم ۳۰ و در حالت عملکردی با رزولوشن ۱۴۴۰ و نرخ فریم ۶۰ اجرا می‌شود که به نوبه خود تجربه لذت‌بخشی از این بازی را در اختیار بازیکنان قرار می‌دهد.

بازی Marvel's Spider-Man: Miles Morales

از نظر کارگردانی هنری، اجرا، دارایی‌ها و ... کامبایش شبیه سلف خود است. هنوز هم در PS5 باورنکردنی به نظر می‌رسد، چه در حال بازی با کیفیت 4K باشید و از بافت‌های لباس مایلز و لباس‌های عنکبوتی را تحسین کنید یا از بارش دقیق برف هنگام چرخیدن در شهر. اجرای ری‌تریسینگ نیز درجه یک است و با چند حالت گرافیکی برای همه بازیکنان و قدرت PS5 را با جریان بافت باورنکردنی و زمان بارگذاری تقریباً فوری به نمایش گذاشته است.

بازی Marvel's Spider-Man Remastered

با این‌که بازی Marvel's Spider-Man Remastered برای خرید جداگانه در PS5 در دسترس نیست، هنوز هم یک «ریمستر» بسیار زیبا است. انیمیشن‌های صورت بهبود یافته (صرف نظر از احساس شما نسبت به تغییر چهره پیتر پارکر)، ردیابی پرتو، کیفیت بافت بهتر و موارد دیگر، انتقال هموار به نسل فعلی را تضمین می‌کند. داشتن انعکاس بهتر و گزینه‌های گرافیکی مختلف نیز یک مزیت محسوب می‌شود. بازی حالت‌های گرافیکی با رزولوشن 4K اجرا می‌شود و به علاقه‌مندان اجازه می‌دهد در شهر نیویورک با حس و حالی به مراتب واقع‌گرایانه‌تر به گشت‌وگذار بپردازند که تجربه آن خالی از لطف نیست.



در مورد سبک بصری

Ghost of Tsushima

چیزهای زیادی برای

قدردانی وجود دارد؛

دشت‌ها و مزارع

برای پرسه زدن، دود

دوردست و هرج و

مرج همراه با تهاجم

مداوم، توجه به

جزئیات در هر مکان



پانزده بازی برتر PS5

با معیار گرافیک چه بازی‌هایی در این دستگاه، برتر هستند؟



مهدی آریایی‌نژاد
پژوهشگر
حوزه فناوری اطلاعات

از نظر وفاداری بصری و قدرت روی کنسول‌ها، این نسل متعلق به پلی استیشن ۵ بوده است. از عناوین انحصاری گرفته تا عناوین بین‌نسلی، دامنه بسیار شگفت‌انگیز است با این که فقط دو سال از عرضه کنسول می‌گذرد. به ۱۵ عنوان روی کنسول نگاهی می‌اندازیم که تصاویری خیره‌کننده ارائه می‌دهند.

بازی God of War Ragnarök

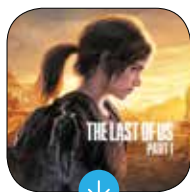
در مورد God of War Ragnarök بیشتر از آنچه در مورد قبل گفتیم چه می‌توانیم بگوییم؟ همه چیز از نسخه اصلی که به جلوه‌های بصری نیز کشیده شده، بهبود یافته و گسترش یافته، شروع شد. انیمیشن‌های صورت، مدل‌های شخصیت و محیط‌های بهبودیافته کاملاً مشخص هستند اما دیدن بافت‌ها، جلوه‌ها و جوی برتر نسبت به نسخه اصلی بسیار عالی‌تر است. زیبایی‌شناسی نیز به همین ترتیب عالی است و به الهامات اساطیر اسکاندیناوی خود نزدیک می‌شود و در عین حال حسی منطقی به روند کار می‌دهد.

Stray

چه کسی فکرش را می‌کرد که یکی از محبوب‌ترین بازی‌های سال کنسول PS5 مربوط به زندگی یک گربه و کنترل آن باشد؟ حتی اگر هیچ‌کس نمی‌دانست که گیم‌پلی چگونه خواهد بود، جلوه‌های بصری و هنری Stray مدت‌ها قبل از انتشار روی آن تأثیر گذاشته و مورد تحسین بسیاری قرار گرفته بود. نور و سایه‌های فوق‌العاده، فضای علمی‌تخیلی پسا‌آخرالزمانی و درویدهای دقیق که با جزئیات طراحی شده‌اند تنها چند دلیل برای شروع این ماجراجویی هستند. البته درکنار موارد گفته شده نباید طراحی دوست‌داشتنی شیخیت و قهرمان اصلی بازی را فراموش کنیم که لذت تجربه این اثر را چندبرابر می‌کند. این بازی با رزولوشن 4K محلی و نرخ فریم ۶۰ روی کنسول پلی‌استیشن ۵ اجرا می‌شود که ثابت می‌کند Stray جزو بهترین بازی‌های گرافیکی پلی‌استیشن ۵ به‌شمار می‌رود.

بازی Horizon Forbidden West

Horizon Zero Dawn قبلاً یک معیار بصری دیوانه‌کننده برای Guerrilla Games بود، چه با محیط‌های گسترده، فاصله ترسیمی، مدل‌های شخصیتی دقیق، پوشش گیاهی و جلوه‌ها. این که این بازی می‌تواند خیلی بهتر به نظر برسد، دیوانه‌کننده است اما این همه ماجرا نیست چون ارائه را بهبود می‌بخشد، آن هم با تبادل گفت‌وگو، انیمیشن‌ها و عبارات پیچیده‌تر. انجام همه این کارها و حفظ عملکرد عالی، چه در حال بازی با FPS 1440/60 یا 4K/30 FPS باشید، باورنکردنی است.



بلوپوینت گیم به خاطر کارش روی Shadow of the ICO و Colossus مورد تحسین قرار گرفته اما بازسازی Demon's Souls کاملاً در سطح دیگری است

